



AMITA MOTION ELITE YOUTH TOURNAMENT

Κανονισμοί και Περιορισμοί

2006

- Επιτρέπεται αυστηρά και μόνο προσωπική άμυνα Man To Man (ο αμυντικός μέχρι 1m από τον επιθετικό)
- Απαγορεύεται η πίεση σε όλο το γήπεδο
- Απαγορεύεται οποιαδήποτε μορφή άμυνας ζώνης (βλ. κλειστό Man to Man!!)
- Απαγορεύονται οι παγίδες και οι βοήθειες
- Απαγορεύονται όλα τα Screen (μακριά και πάνω στη μπάλα καθώς και κάθε είδους hand-off)
- Για τις ανάγκες του τουρνουά θα χρησιμοποιηθεί μπάλα μεγέθους **No 6**
- Ο αγώνας θα διαρκεί συνολικά **40 λεπτά**, μοιρασμένος σε **πέντε 8λεπτα**. Ο Χρόνος θα σταματά στο τελευταίο λεπτό κάθε 8λέπτου, στο **τελευταίο 8λεπτο**, στα time out και κατά τη κρίση του διαιτητή
- Σε περίπτωση παράτασης αυτή θα έχει διάρκεια 4 λεπτά καθαρού χρόνου με δικαίωμα αλλαγών, χωρίς timeout
- Η αλλαγή καλαθιών θα γίνεται μετά το τρίτο οκτάλεπτο
- Η διάρκεια της επίθεσης θα είναι 30" (στο επιθετικό rebound ο χρόνος ανανεώνεται στα 14")
- Οι ομάδες του τουρνουά είναι υποχρεωμένες να χρησιμοποιούν κάθε αθλητή τους για τουλάχιστον ένα οκτάλεπτο σε κάθε αγώνα. Συγκεκριμένα τον αγώνα θα ξεκινήσουν 5 αθλητές που θα αντικατασταθούν από τους υπόλοιπους 5 στο δεύτερο οκτάλεπτο. Οι αθλητές που θα απομείνουν θα συμμετάσχουν στο τρίτο οκτάλεπτο. Εάν ένας αθλητής δεν έχει παίξει ένα ολόκληρο οκτάλεπτο δεν μπορεί να αντικατασταθεί, παρά μόνο σε περίπτωση τραυματισμού ή αποβολής.
- Κάθε ομάδα είναι υποχρεωμένη να συμμετέχει με τουλάχιστον (12) αθλητές σε κάθε αγώνα. Αν μια ομάδα παρουσιάσει λιγότερους από (12) αθλητές, τότε ο αγώνας θα διεξάγεται κανονικά αλλά θα κατακυρώνεται υπέρ της αντίπαλης ομάδας με σκορ 20-0.
- Ο προπονητής της κάθε ομάδας δικαιούται δύο (2) timeout καθ' όλη την διάρκεια του αγώνα.
- Κανονισμός Τελικού Αποτελέσματος

Από τα στιγμή που η διαφορά του σκορ θα ξεπεράσει τους 20 πόντους, η γραμματεία οφείλει να μην περάσει στον ηλεκτρονικό πίνακα άλλους πόντους και από εκεί και μετά η αναγραφή θα γίνεται μόνο στο φύλλο αγώνος. Το αποτέλεσμα το οποίο θα αναγράφεται στο επίσημο site της διοργάνωσης θα αναγράφει το πραγματικό σκορ της ομάδας που ηττήθηκε και στη νικήτρια ομάδα θα προστίθενται 20 πόντοι.

Σε περίπτωση που δεν τηρηθούν τα παραπάνω αναφερόμενα ο διαιτητής του αγώνα, οφείλει να κάνει μία παρατήρηση στο προπονητή της ομάδας που δεν τηρεί τον κανονισμό και αν εκείνος δε συμμορφωθεί, τότε ο αγώνας θα διακόπτεται και θα δίνονται δύο ελεύθερες βολές στην αντίπαλη ομάδα και κατοχή μπάλας, όσες φορές και να συμβεί αυτό.

*Κανόνας Αδύνατης Πλευράς

Ο αμυντικός της αδύνατης πλευράς δεν μπορεί να έχει και τα δύο του πόδια στη ρακέτα (ζωγραφιστό). Σε αντίθετη περίπτωση δίνεται προειδοποίηση και μετά 2 βολές και η μπάλα στην επιτιθέμενη ομάδα.

