



# ΒΑΣΙΚΗ ΜΗΧΑΝΙΚΗ ΤΡΙΩΝ ΔΙΑΙΤΗΤΩΝ ΜΕΡΟΣ 3

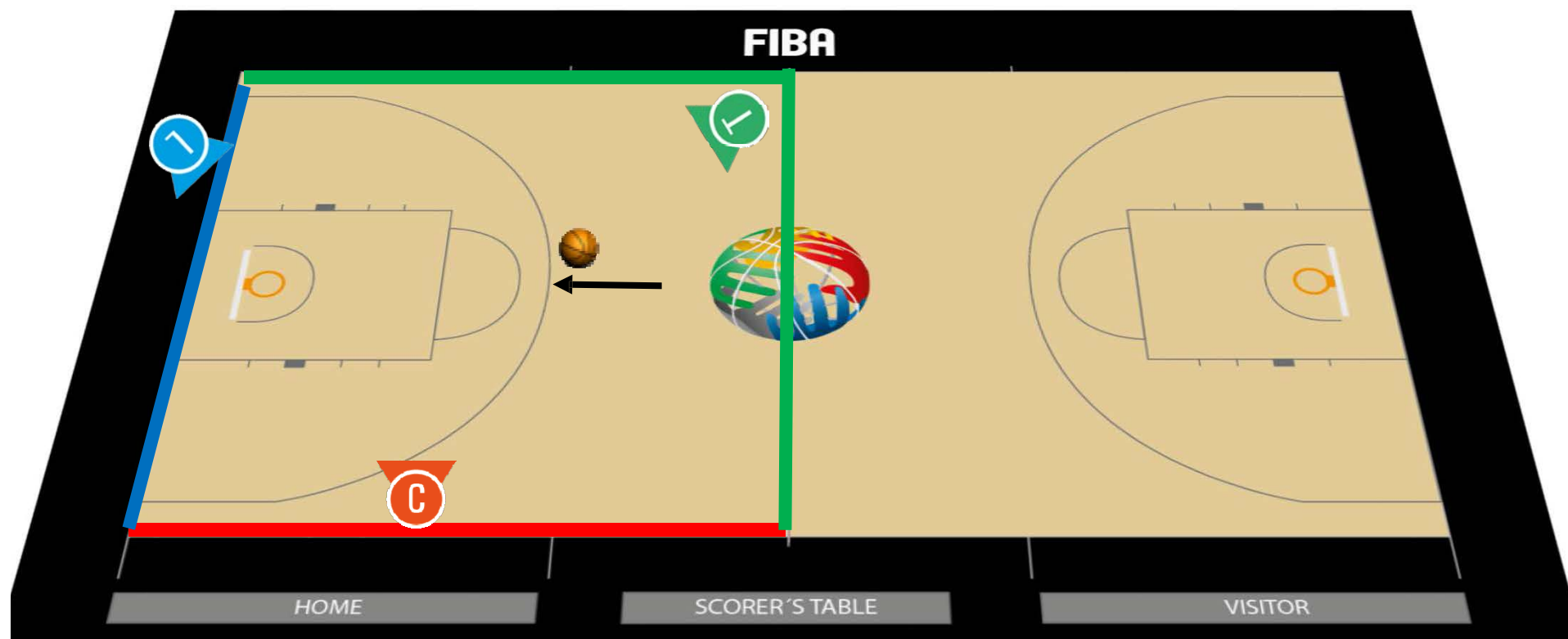




Υπάρχει ένα παιχνίδι,  
τρεις Διαιτητές,  
αλλά μία Διαιτητική ομάδα

- R3.9 Εκτός ορίων & Επαναφορές
- R3.10 Κάλυψη σε Σουτ
- R3.11 Κάλυψη σε Rebound
- R3.12 Παρουσίαση Fouls & Αλλαγές θέσεων
- R3.13 Τελευταίο Σουτ
- R3.xx Ελεύθερες Βολές

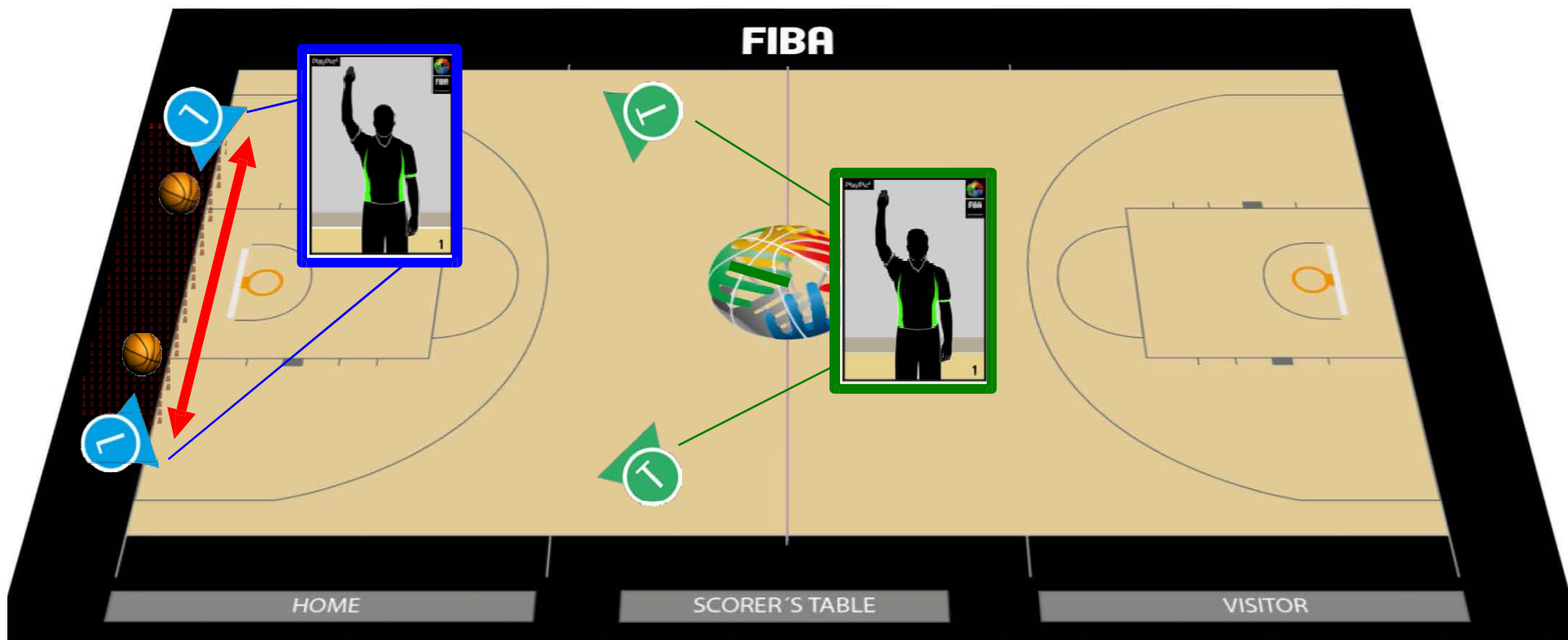
# Κάλυψη Μισού Γηπέδου / Γραμμές ευθύνης



# SEASON 2015-16: Επαναφορά μπάλας από την τελική γραμμή στο εμπρός γήπεδο



- Ο Lead (ενεργός διαιτητής) εξωτερικά της μπάλας (καλάθι-μπάλα-διαιτητής)
- Ο Trail καθρεπτίζει το σήμα της έναρξης του αγωνιστικού χρόνου από την κίνηση του Lead

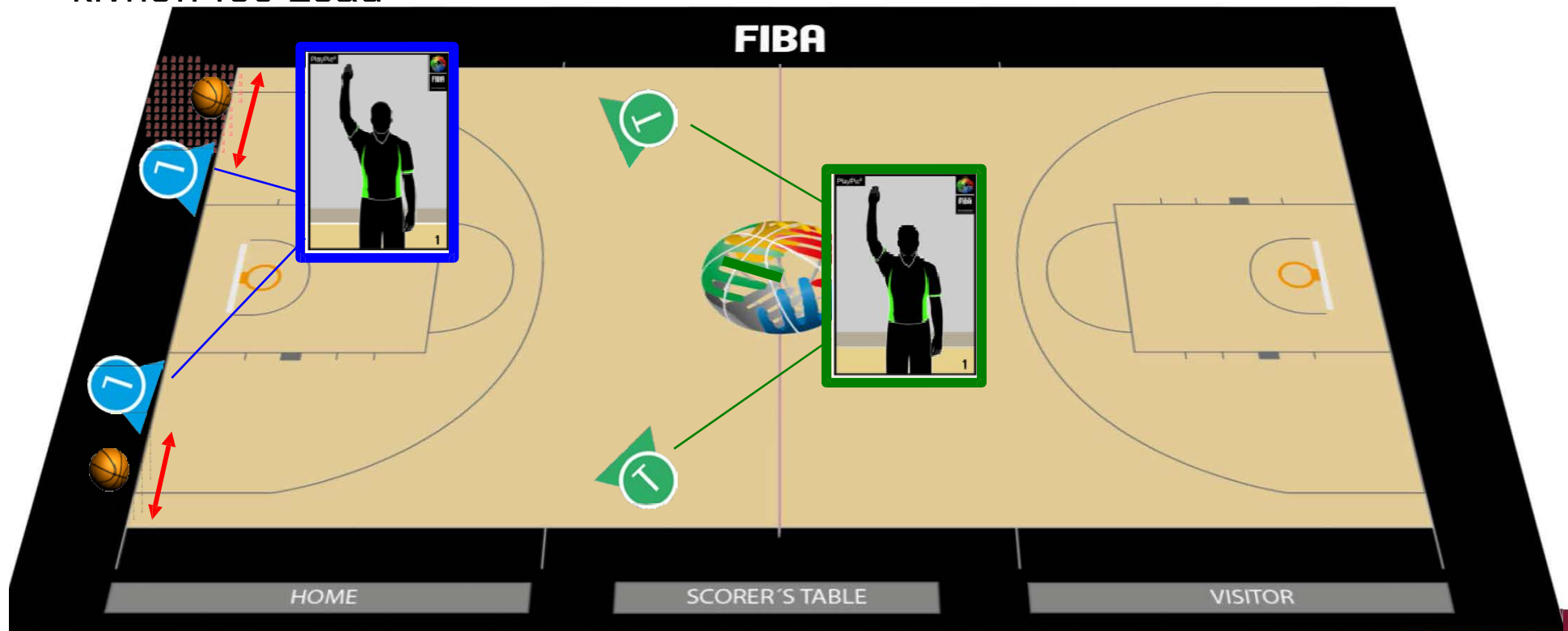




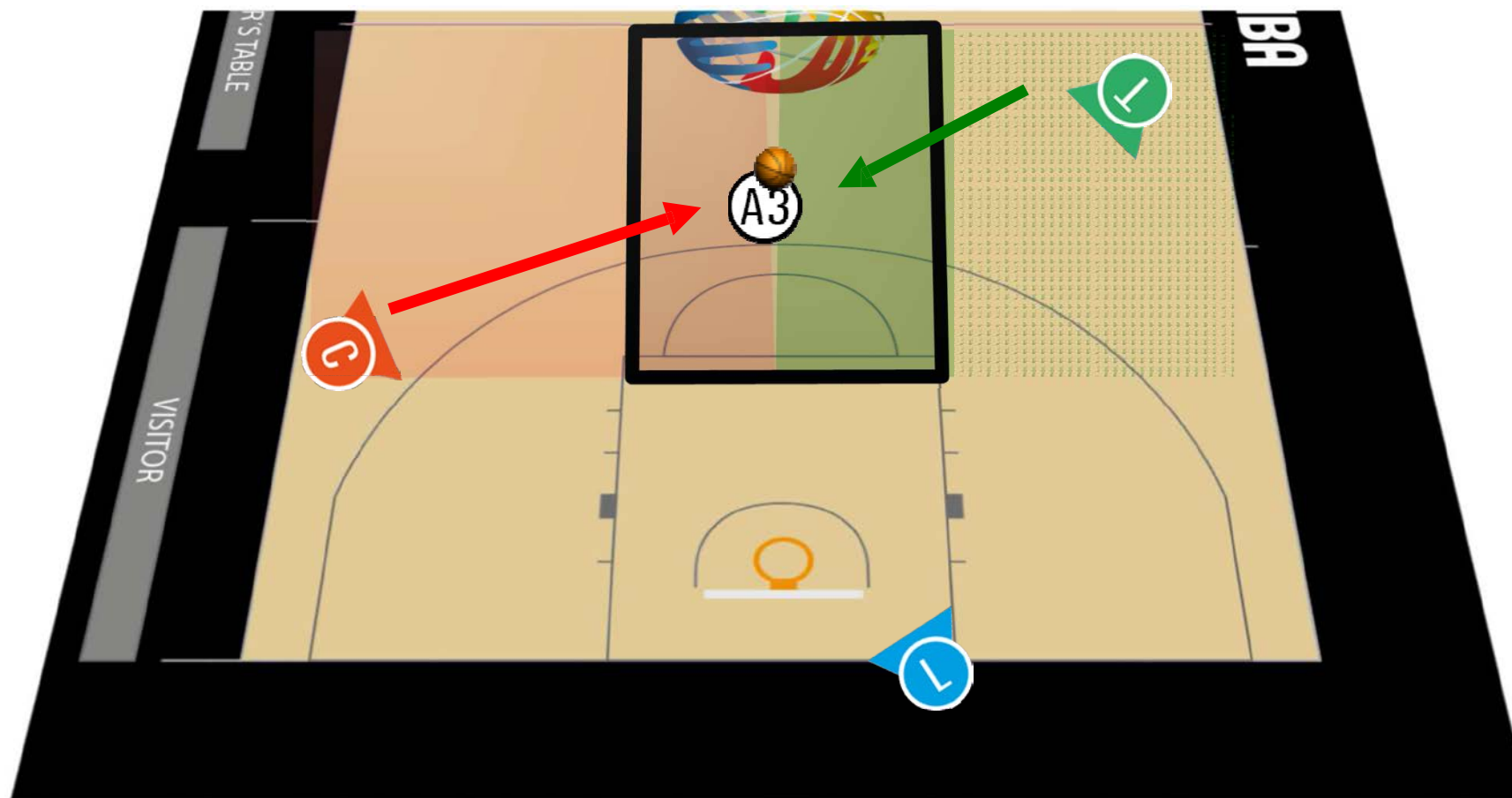
# SEASON 2015-16: Επαναφορά μπάλας από την τελική γραμμή στο εμπρός γήπεδο



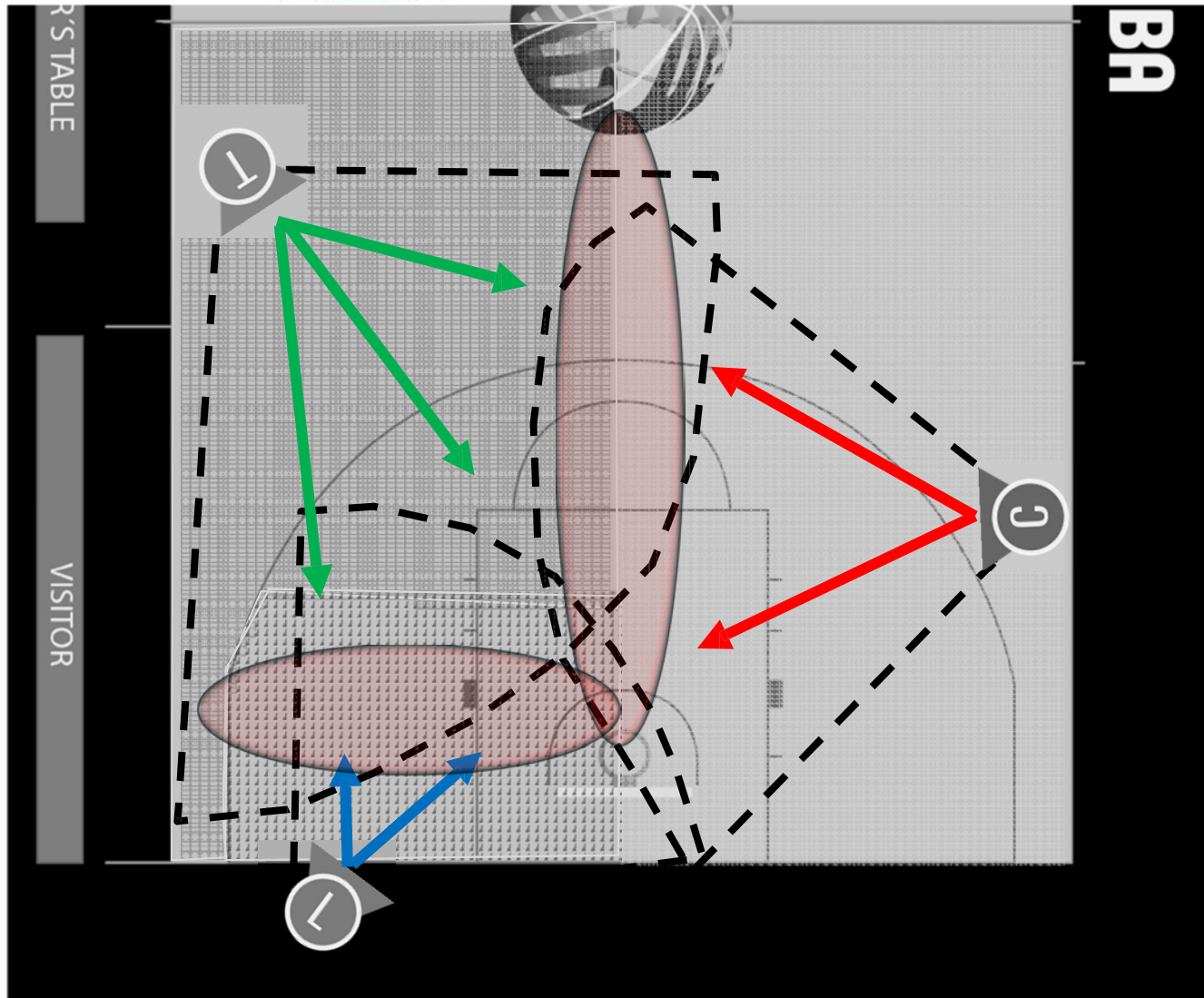
- Όταν η επαναφορά γίνεται στις γωνίες του γηπέδου
- Ο Lead (ενεργός διαιτητής) εσωτερικά της μπάλας (καλάθι-διαιτητής-μπάλα)
- Ο Trail καθρεπτίζει το σήμα της έναρξης του αγωνιστικού χρόνου από την κίνηση του Lead



# Center & Trail – Διπλή κάλυψη



# Κάλυψη σε σουτ (Shot coverage) – Διπλή Κάλυψη (Dual coverage)

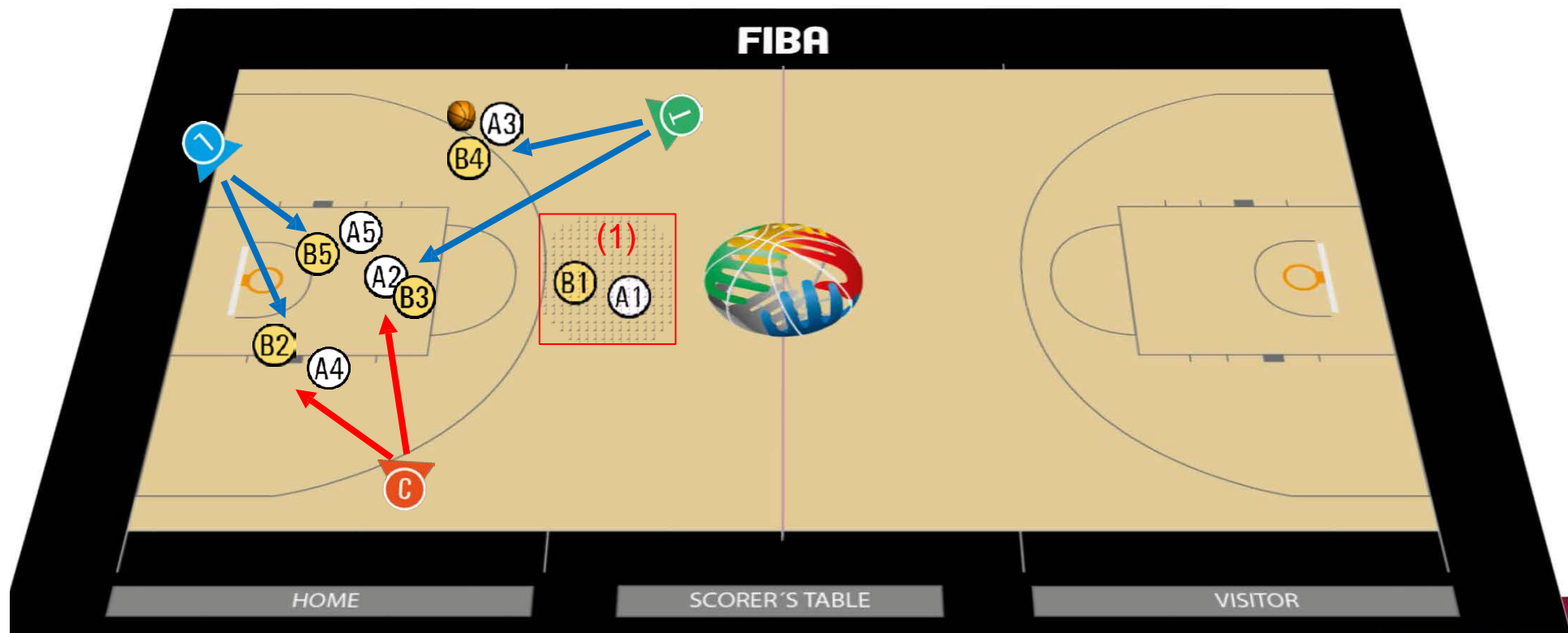




# Βασική Μηχανική Τριών Διαιτητών (3PO): Κάλυψη σε Ριμπάουντ (Rebound coverage)



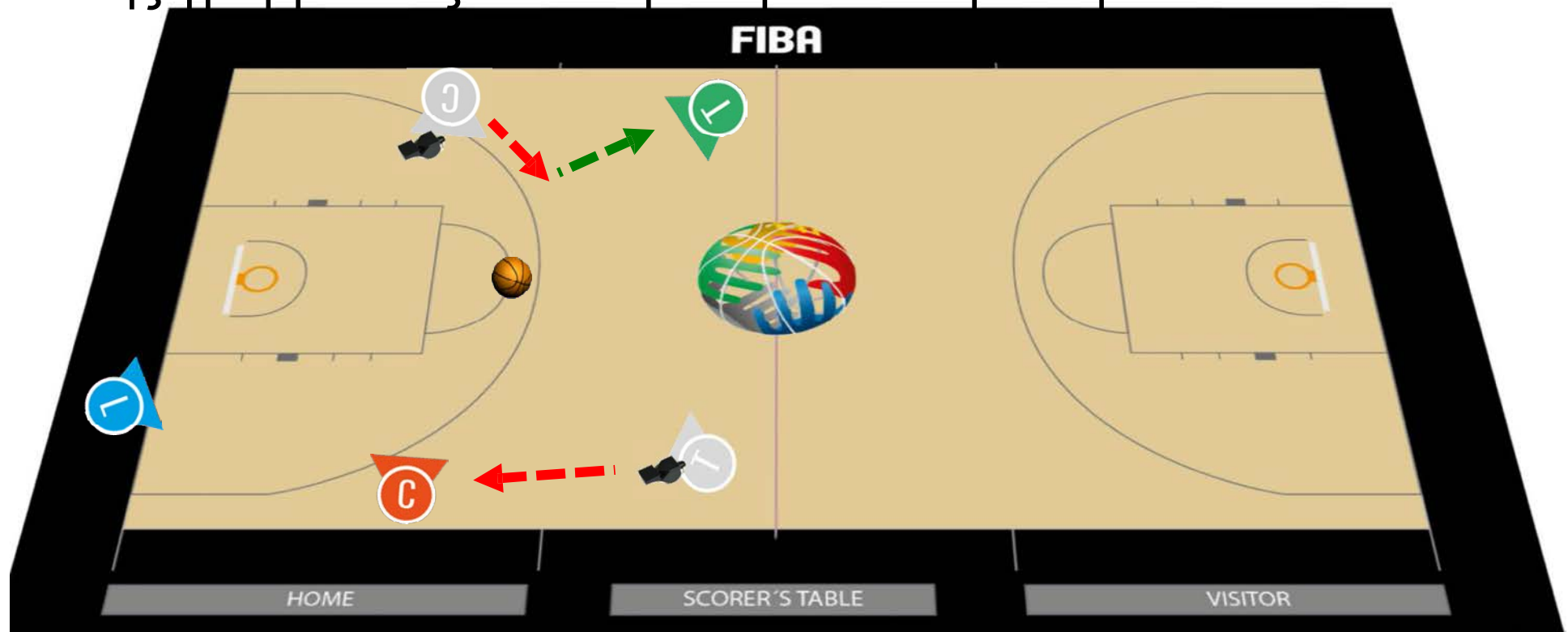
1-2 ενεργά μαρκαρίσματα για κάθε διαιτητή  
Δυσκολία: Η επιλογή διαφορετικών μαρκαρισμάτων. Φυσιολογικά  
1 μαρκάρισμα μπορεί να θεωρηθεί ως μη ενεργό.(not active<sup>(1)</sup>)



# Φαουλ / Αλλαγές – φαουλ στο μπροστά γήπεδο



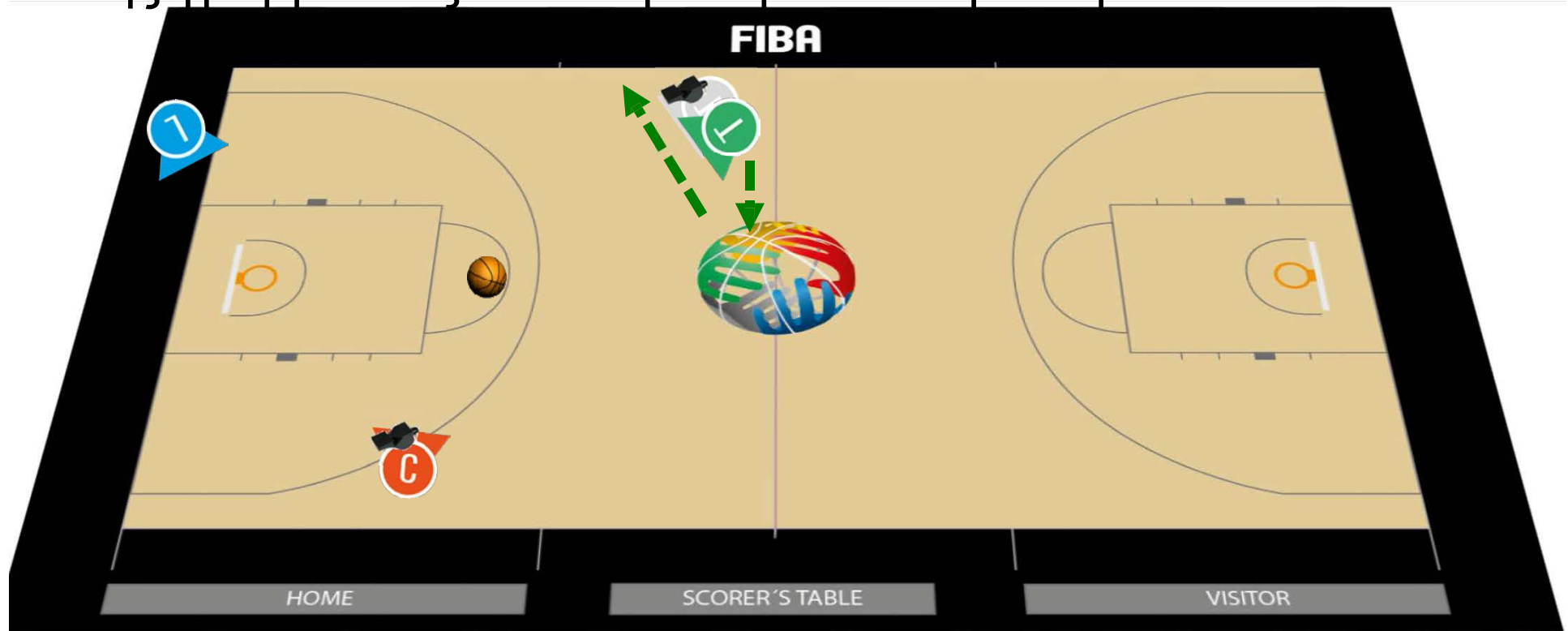
- Διπλό σφύριγμα από τον Center & τον Trail.
- Ο Διαιτητής που βρίσκεται απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας κάνει την παρουσίαση του φαουλ.



# Φαουλ / Αλλαγές – φαουλ στο μπροστά γήπεδο



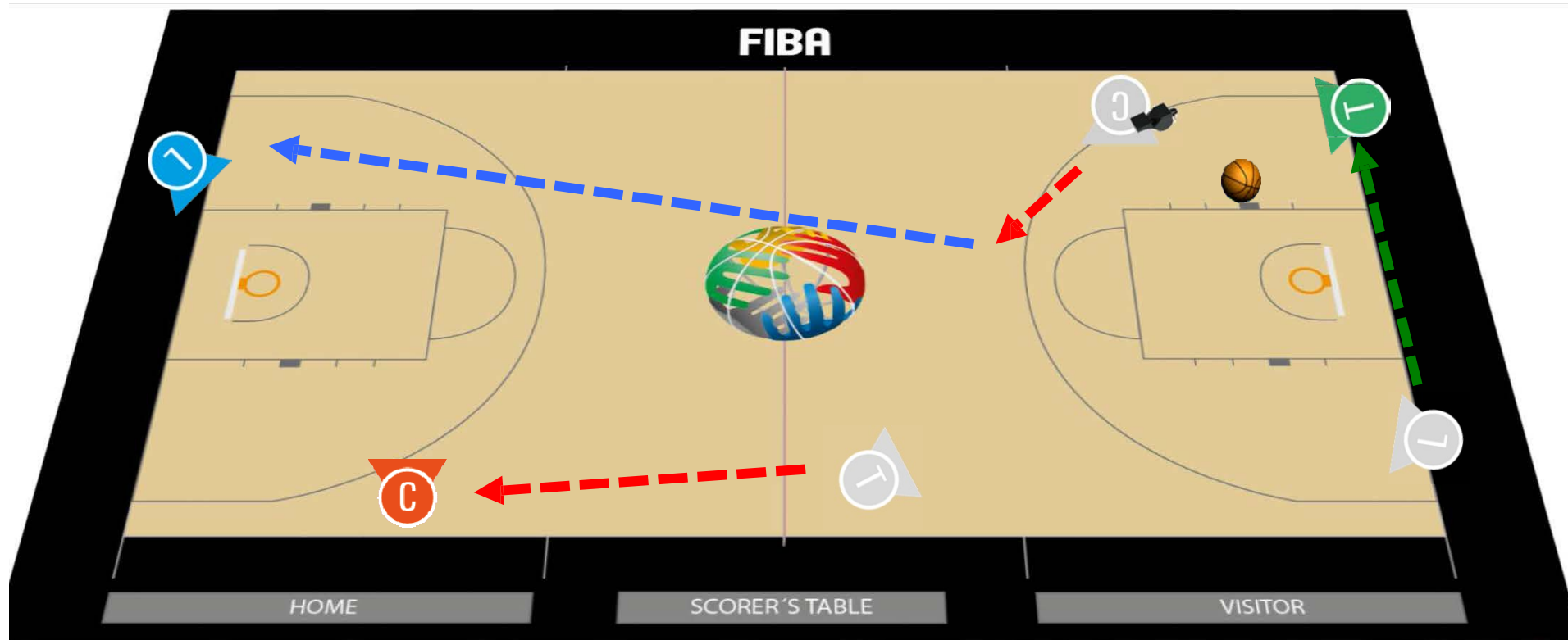
- Διπλό σφύριγμα από τον Center & τον Trail.
- Ο Διαιτητής που βρίσκεται απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας κάνει την παρουσίαση του φαουλ.



# Φαουλ / Αλλαγές – φαουλ στο πίσω γήπεδο



- ΌΧΙ ΜΑΚΡΙΝΕΣ ΑΛΛΑΓΕΣ ΘΕΣΗΣ
- Φουλ στην απέναντι πλευρά από τον Center

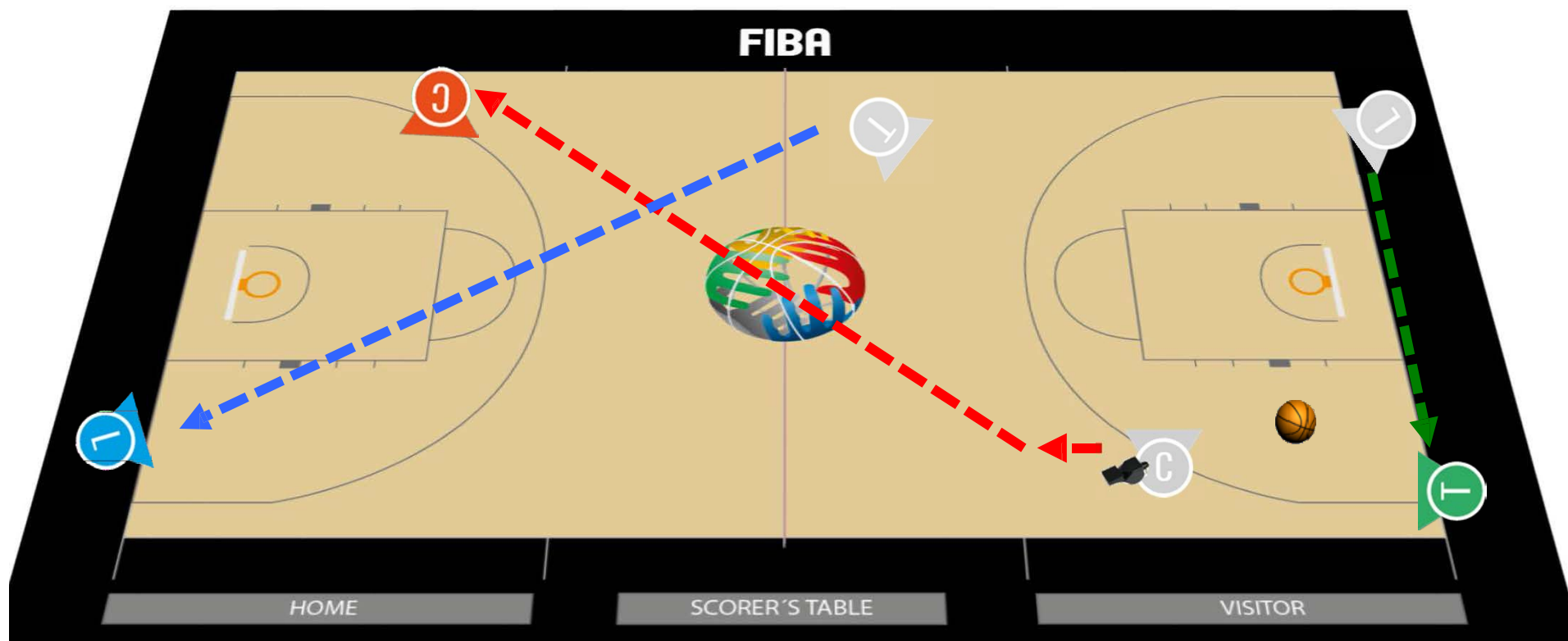




# Φαουλ / Αλλαγές – φαουλ στο πίσω γήπεδο



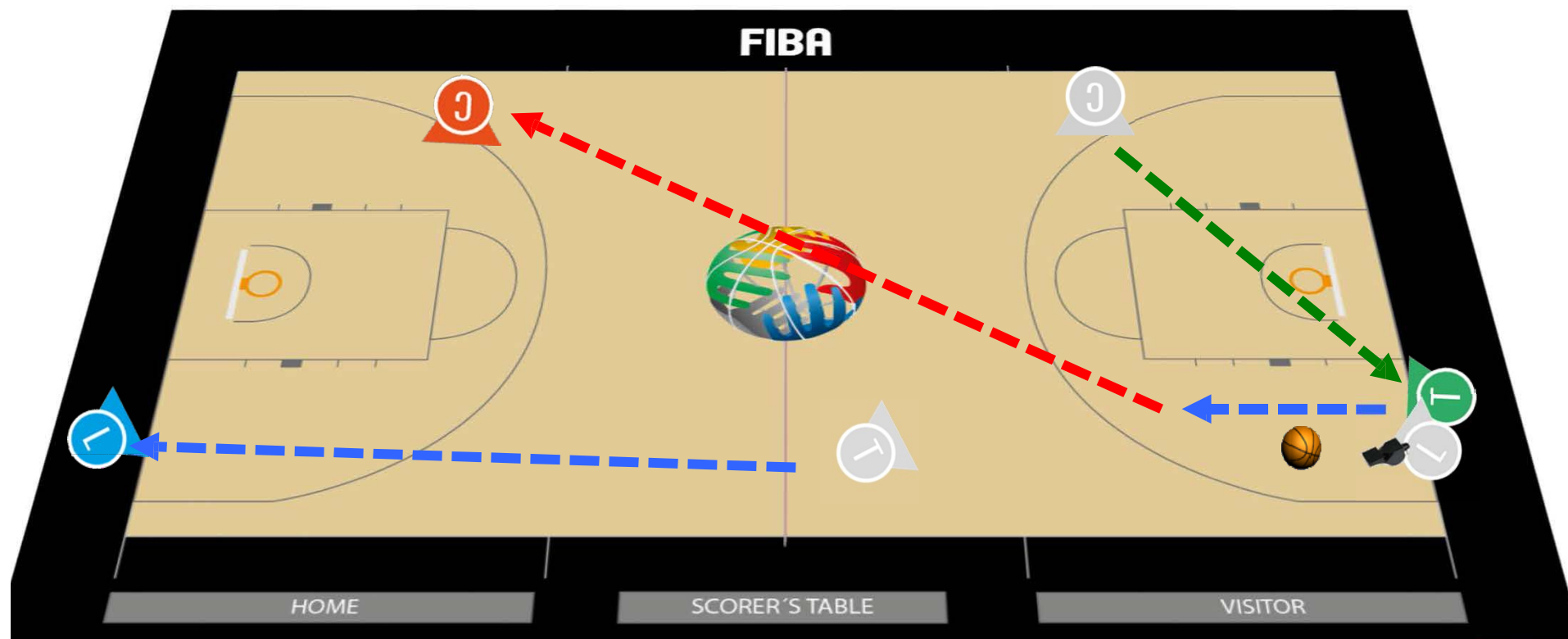
- ΌΧΙ ΜΑΚΡΙΝΕΣ ΑΛΛΑΓΕΣ ΘΕΣΗΣ
- Foul στην πλευρά της γραμματείας από τον Center



# Φαουλ / Αλλαγές – φαουλ στο πίσω γήπεδο



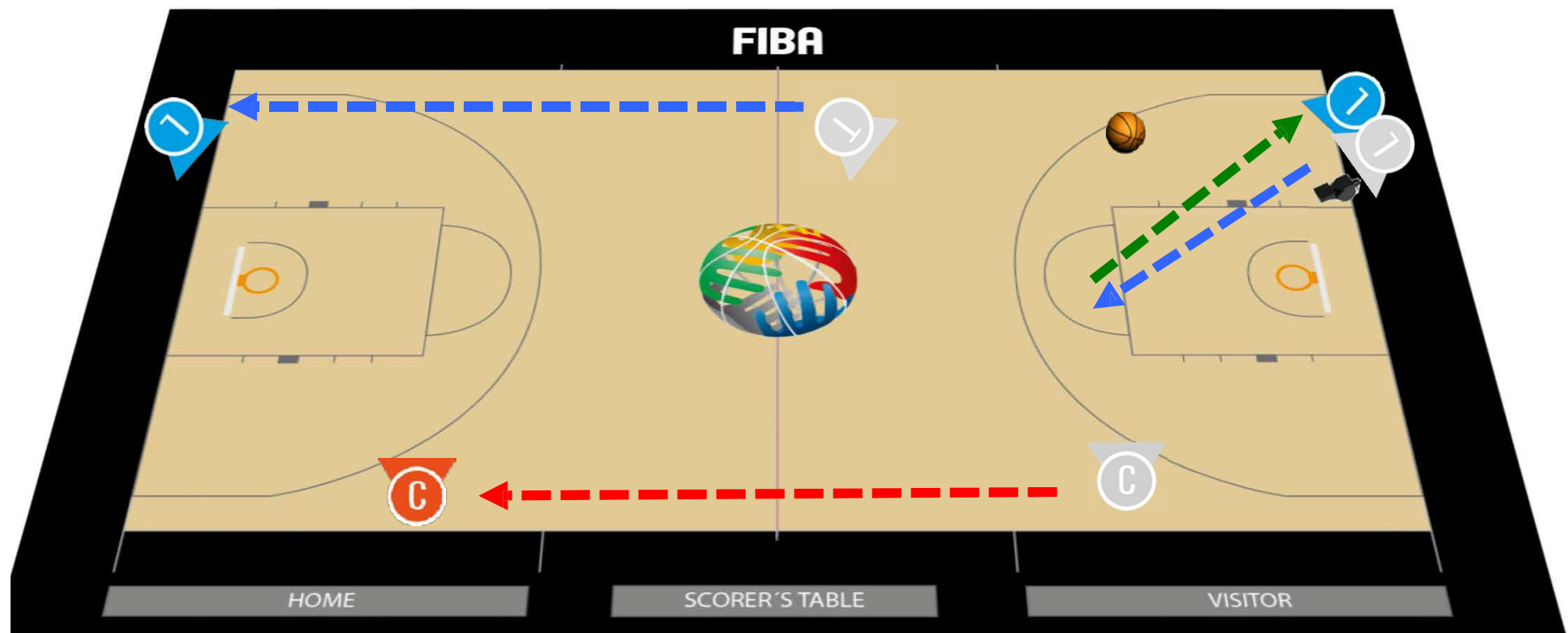
- ΌΧΙ ΜΑΚΡΙΝΕΣ ΑΛΛΑΓΕΣ ΘΕΣΗΣ
- Foul στην πλευρά της γραμματείας από τον Lead



# Φαουλ / Αλλαγές – φαουλ στο πίσω γήπεδο



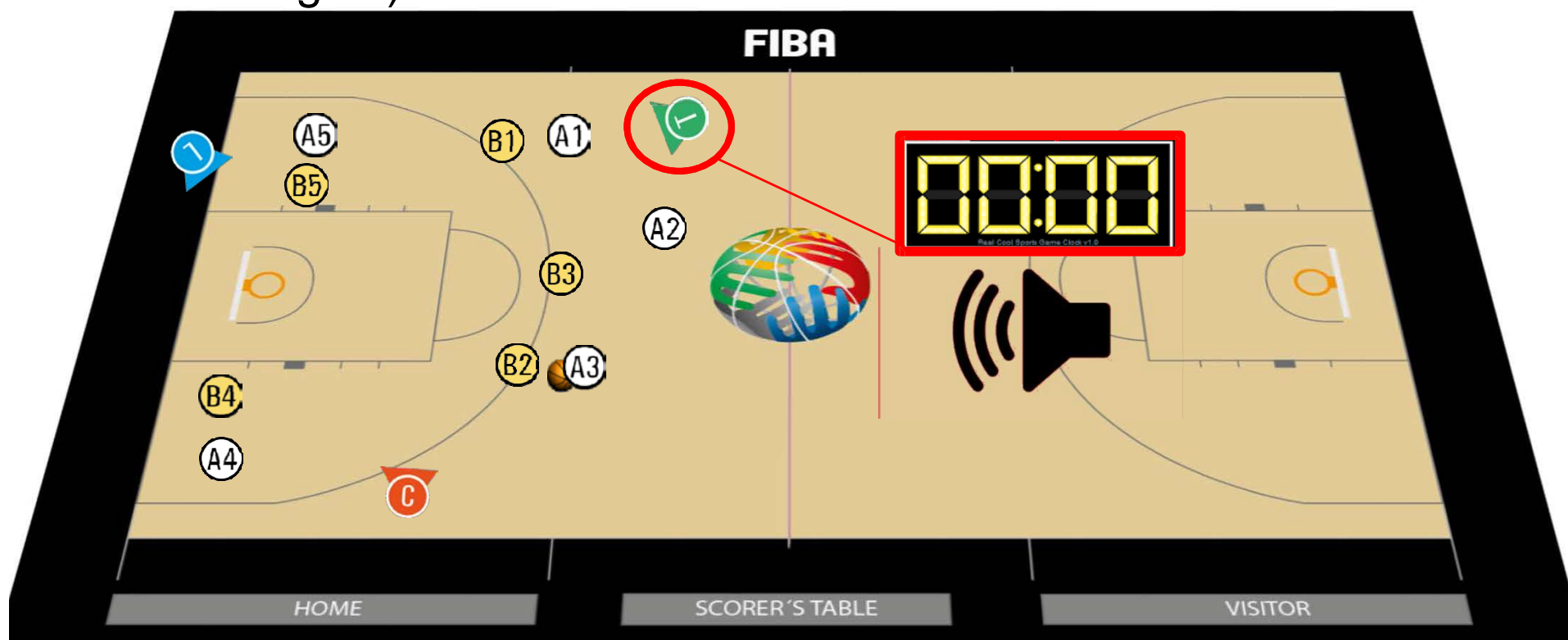
- ΌΧΙ ΜΑΚΡΙΝΕΣ ΑΛΛΑΓΕΣ ΘΕΣΗΣ
- Φουλ στην απέναντι πλευρά από τον Lead



# ΒΑΣΙΚΗ ΜΗΧΑΝΙΚΗ ΤΡΙΩΝ ΔΙΑΙΤΗΤΩΝ (3ΡΟ): Τελευταίο σουτ – διαιτητής από την απέναντι πλευρά.



Φυσιολογικά ο διαιτητής που βρίσκεται απέναντι από την γραμματεία είναι υπεύθυνος για το τελευταίο σουτ και για το σήμα λήξης (last shot and signal).

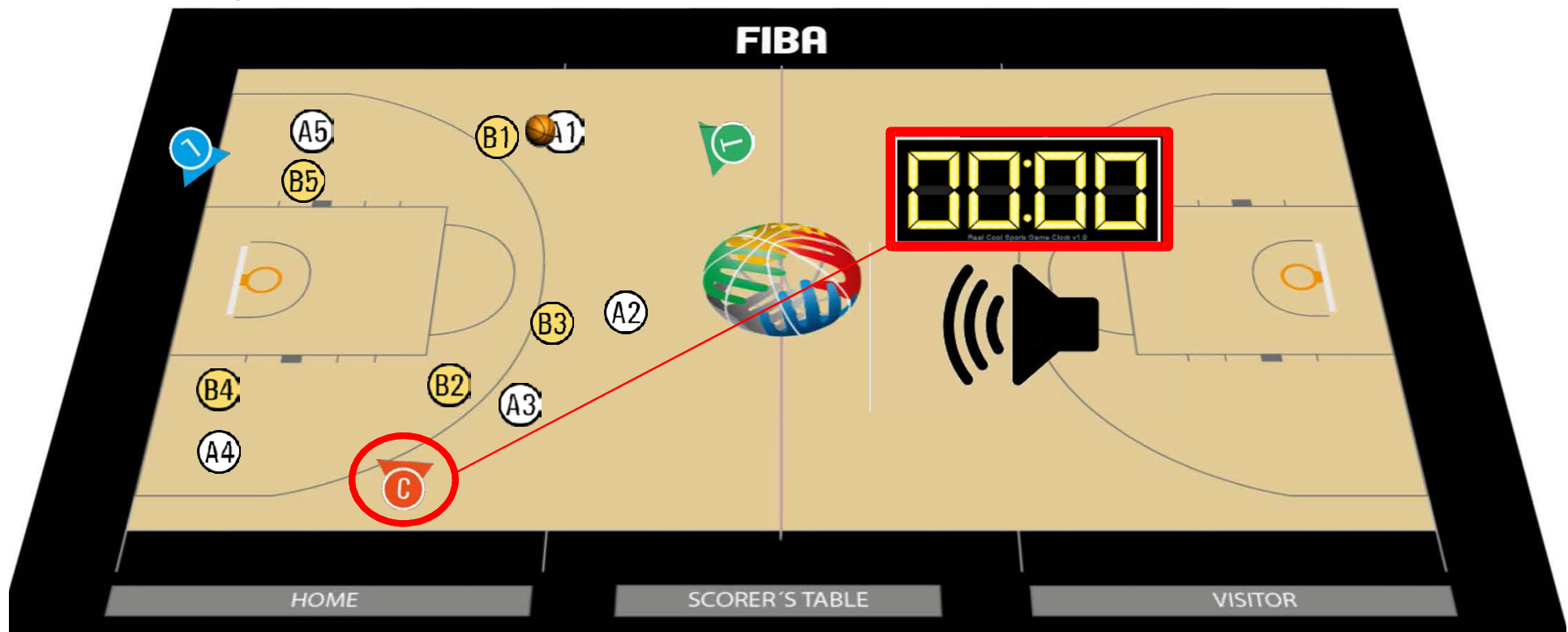




# ΒΑΣΙΚΗ ΜΗΧΑΝΙΚΗ ΤΡΙΩΝ ΔΙΑΙΤΗΤΩΝ (3ΡΟ): Τελευταίο σουτ – διαιτητής από την πλευρά της γραμματείας.



**ΑΛΛΑ ΕΑΝ** ο διαιτητής είναι επιφορτισμένος με άλλη κατάσταση στο παιχνίδι, σε αυτή την περίπτωση ο διαιτητής από την πλευρά της γραμματείας είναι υπεύθυνος για το χρονόμετρο.



# ΕΛΕΥΘΕΡΕΣ ΒΟΛΕΣ – παθητικός διαιτητής



## 2PO 3PO

### Administrating Free Throws – Passive Official (Trail & Centre)

1 FREE THROW



Index finger

2 FREE THROWS



Fingers together  
on both hands

3 FREE THROWS

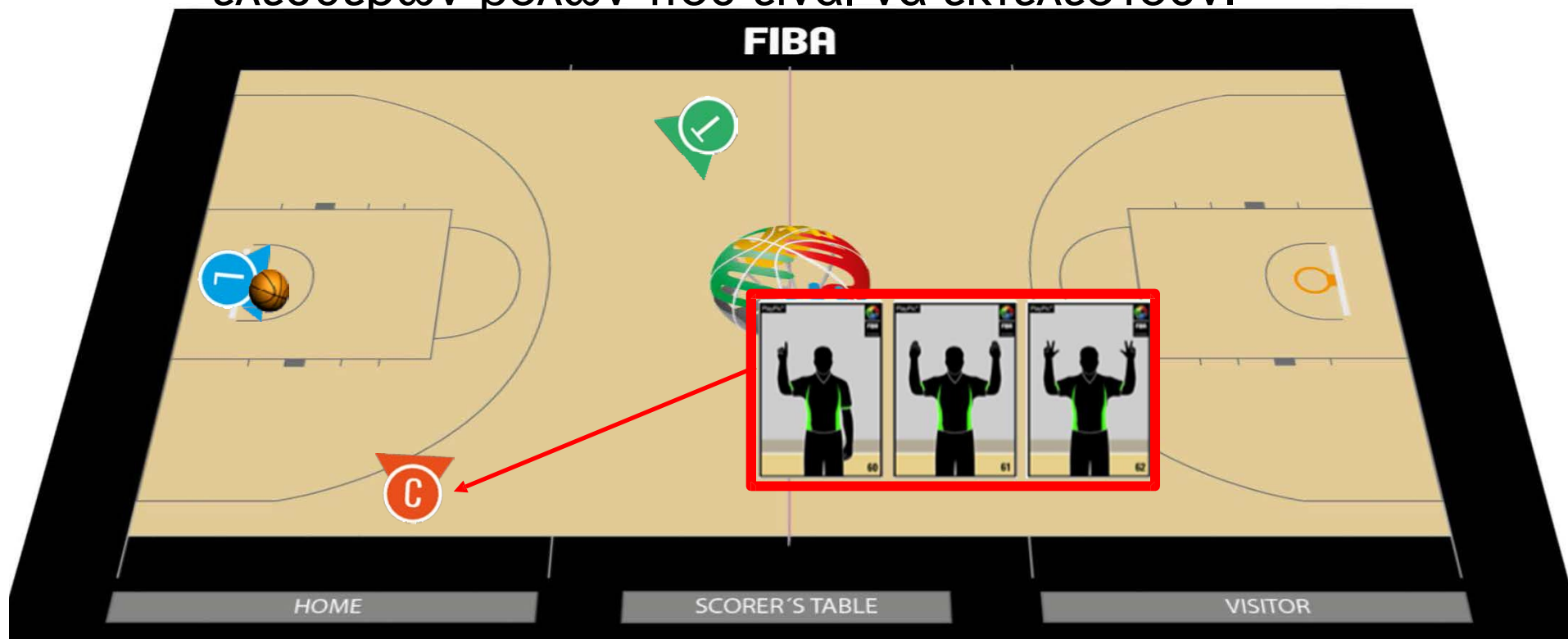


3 fingers extended  
on both hands

# ΒΑΣΙΚΗ ΜΗΧΑΝΙΚΗ ΤΡΙΩΝ ΔΙΑΙΤΗΤΩΝ (3ΡΟ): Ελεύθερες βολές – παθητικός διαιτητής



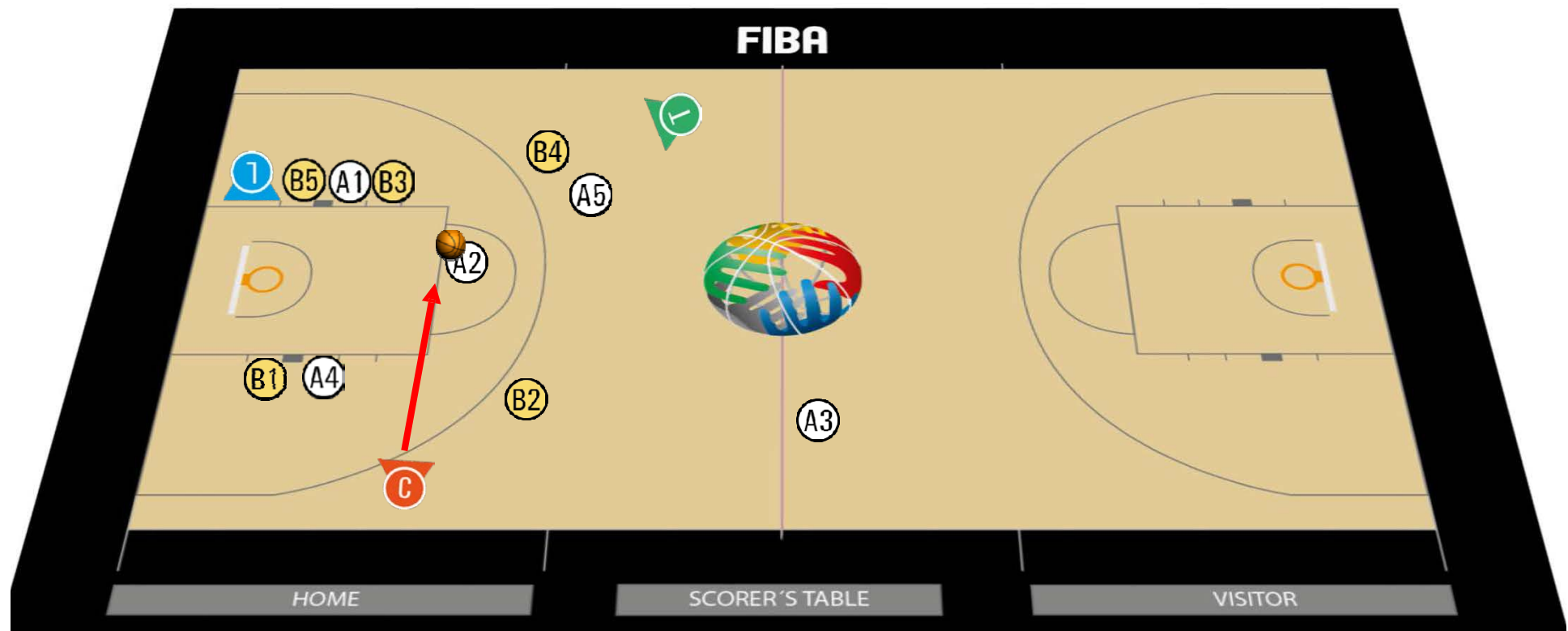
- Σήματα – **Μόνο** ο Center δείχνει τον αριθμό των ελεύθερων βολών που είναι να εκτελεστούν.



# ΒΑΣΙΚΗ ΜΗΧΑΝΙΚΗ ΤΡΙΩΝ ΔΙΑΙΤΗΤΩΝ (3ΡΟ) Ελεύθερες βολές – Θέσεις & Κάλυψη



- Κανονικές θέσεις: όταν η ελ. βολή ακολουθείται από άλλη(ες) ελ. βολή(ές).

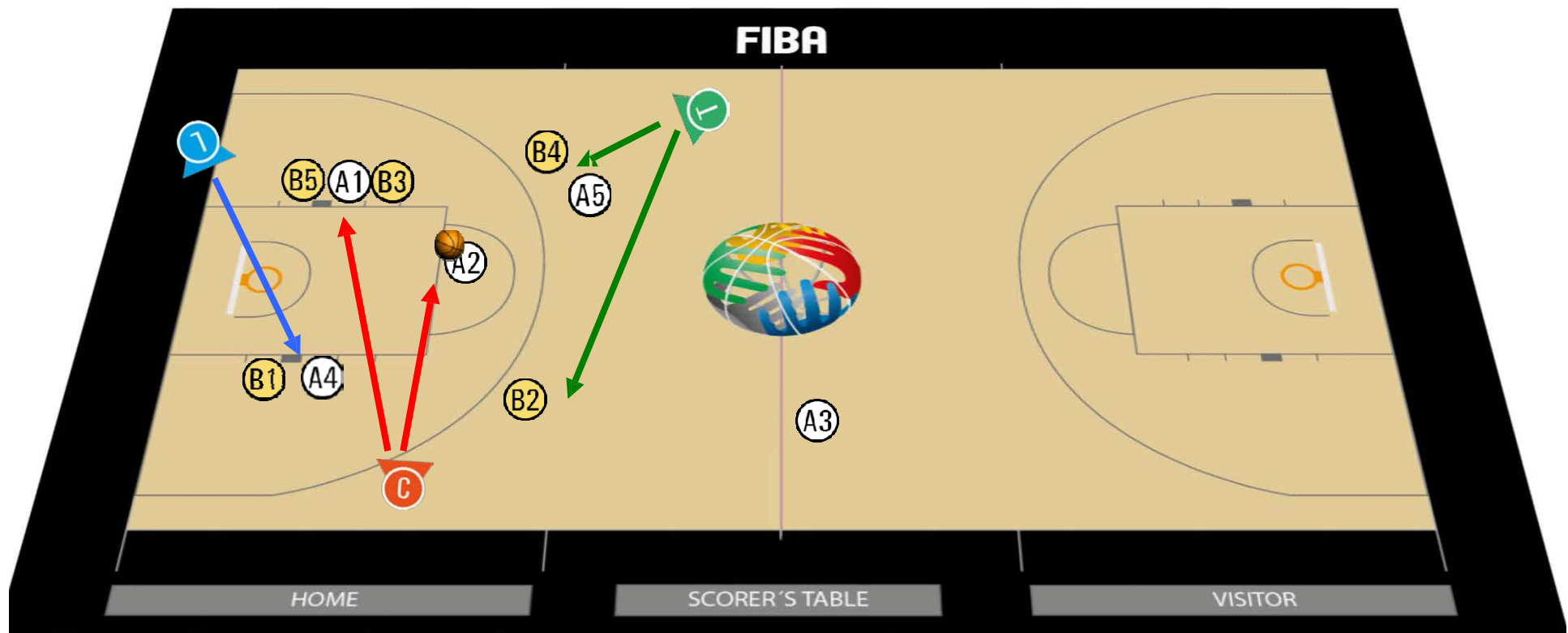




# ΒΑΣΙΚΗ ΜΗΧΑΝΙΚΗ ΤΡΙΩΝ ΔΙΑΙΤΗΤΩΝ (3ΡΟ) Ελεύθερες βολές – Θέσεις & Κάλυψη



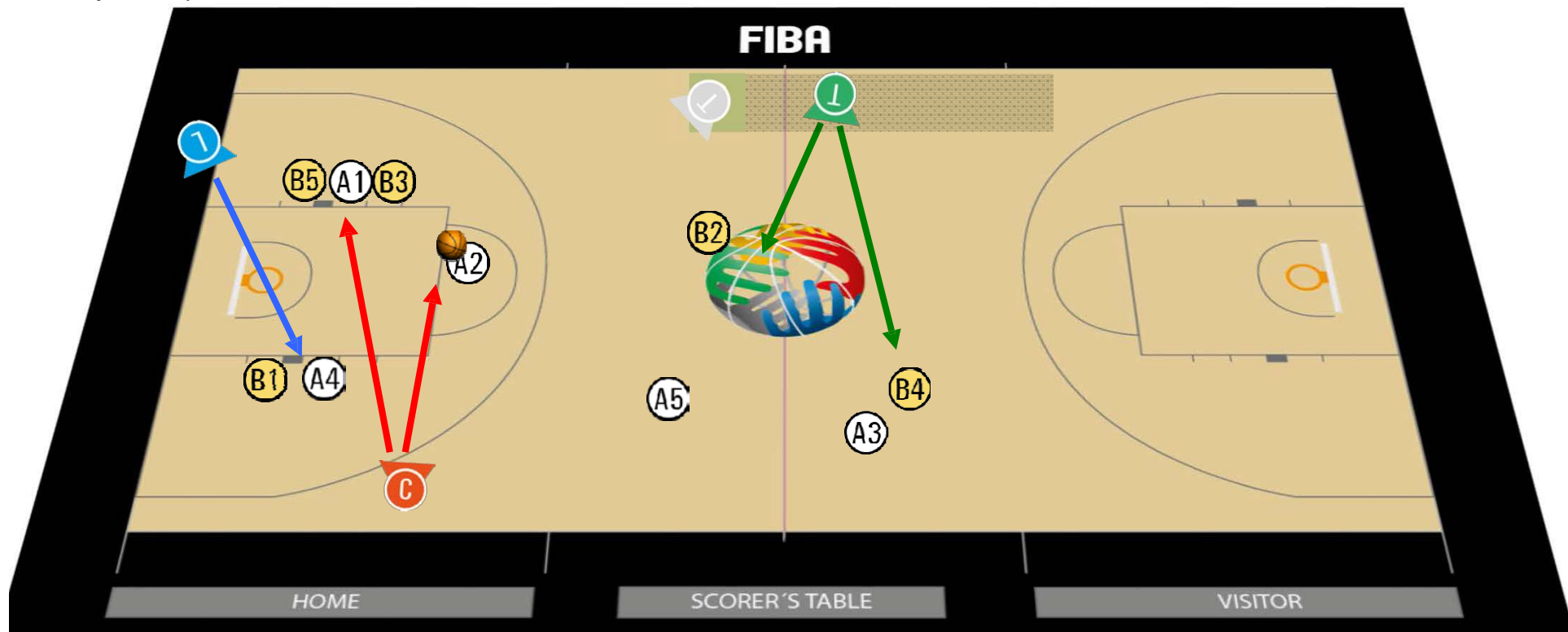
- Κανονικές Θέσεις: Τελευταία ελ. βολή



# ΑΝΩΤΕΡΗ ΜΗΧΑΝΙΚΗ ΤΡΙΩΝ ΔΙΑΙΤΗΤΩΝ (3ΡΟ): Ελεύθερες βολές – Θέσεις & Κάλυψη



- Τελευταία ελ.βολή - παίκτες στο νέο εμπρός γήπεδο ο Trail προσαρμόζει την θέση του σύμφωνα με την νέα κατάσταση στο εμπρός γήπεδο( η θέση εξαρτάται από τον αριθμό των παικτών που βρίσκονται στο μπροστά γήπεδο & τον εναπομένοντα χρόνο του αγώνα.)





# STANDARD QUALITY

GLOBAL CONNECTION

