

ΑΛΛΑΓΕΣ ΚΑΝΟΝΙΣΜΩΝ ΚΑΛΑΘΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ FIBA 2026

Το παρόν κείμενο περιλαμβάνει την ελληνική απόδοση των βασικών αλλαγών των FIBA Official Basketball Rules 2026, version 1.1, καθώς και ειδική ρύθμιση για το Αίτημα Επανεξέτασης του Πρώτου Προπονητή (HCC), η οποία εφαρμόζεται αποκλειστικά στους αγώνες της GBL.

Άρθρο 1 — Ορισμοί

Αιτιολογία της αλλαγής

Προστέθηκε διάταξη που διευκρινίζει ότι, κάθε φορά που στον Κανονισμό χρησιμοποιείται ο όρος «κομισάριος», αυτός αναφέρεται επίσης και στον «τεχνικό εκπρόσωπο».

Η διευκρίνιση αυτή διασφαλίζει την ορολογική συνέπεια μεταξύ διοργανώσεων στις οποίες εφαρμόζονται διαφορετικές οργανωτικές δομές.

Νέο κείμενο του Κανονισμού

Άρθρο 1.1 — Ο αγώνας καλαθοσφαίρισης

Η καλαθοσφαίριση παίζεται από δύο (2) ομάδες των πέντε (5) παικτών η καθεμία. Σκοπός κάθε ομάδας είναι να πετύχει καλάθι στο καλάθι των αντιπάλων και να εμποδίσει την αντίπαλη ομάδα να πετύχει καλάθι.

Ο αγώνας διεξάγεται από τους διαιτητές, τους κριτές της γραμματείας και έναν κομισάριο, εφόσον αυτός παρίσταται.

Κάθε αναφορά στον ρόλο του «κομισάριου» εφαρμόζεται επίσης και στον ρόλο του «τεχνικού εκπροσώπου».

Άρθρο 2 — Αγωνιστικός χώρος

Αιτιολογία της αλλαγής

Η αυξημένη ευελιξία ως προς τα χρώματα των γραμμών επιτρέπει την ενσωμάτωση στοιχείων της οπτικής ταυτότητας της διοργάνωσης και εμπορικών σχεδιαστικών στοιχείων, με παράλληλη διατήρηση των απαραίτητων προδιαγραφών ευκρίνειας και αγωνιστικής ισοτιμίας.

Νέο κείμενο του Κανονισμού

Άρθρο 2.5 — Γραμμές

Όλες οι γραμμές πρέπει να έχουν ενιαίο, συμπαγές χρώμα, πλάτος πέντε (5) εκατοστών, να είναι ευδιάκριτες και να παρουσιάζουν έντονη χρωματική αντίθεση προς το χρώμα ή τα χρώματα του αγωνιστικού χώρου και της περιμετρικής ζώνης εκτός των ορίων του. Τα χρώματα των οριογραμμών και των διαγραμμίσεων του αγωνιστικού χώρου, ή ακόμη και οι ίδιες οι διαγραμμίσεις, μπορούν να διαφέρουν. Ωστόσο, πρέπει να εφαρμόζονται οι ακόλουθες αρχές:

- Όλες οι οριογραμμές, συμπεριλαμβανομένων των πλάγιων γραμμών, των τελικών γραμμών, των γραμμών επαναφοράς και των γραμμών των περιοχών των πάγκων των ομάδων, πρέπει να έχουν το ίδιο χρώμα.
- Το χρώμα κάθε αντίστοιχου ζεύγους διαγραμμίσεων πρέπει να είναι το ίδιο και στα δύο μισά του αγωνιστικού χώρου. Σε αυτές περιλαμβάνονται:
 - οι περιοριστικοί χώροι, συμπεριλαμβανομένων των θέσεων διεκδίκησης ριμπάουντ κατά τις ελεύθερες βολές,
 - τα ημικύκλια των ελεύθερων βολών,
 - οι γραμμές των ελεύθερων βολών,
 - οι γραμμές των τριών (3) πόντων,
 - τα ημικύκλια μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος.
- Η κεντρική γραμμή και ο κεντρικός κύκλος μπορούν να έχουν διαφορετικό χρώμα από τις οριογραμμές και τις υπόλοιπες διαγραμμίσεις του αγωνιστικού χώρου. Η κεντρική γραμμή και ο κεντρικός κύκλος μπορούν επίσης να έχουν είτε το ίδιο είτε διαφορετικό χρώμα μεταξύ τους.

Άρθρο 4 — Ομάδες

Αιτιολογία της αλλαγής

Η κατάργηση της απαίτησης να είναι ορατές οι κάλτσες ανταποκρίνεται στις πρακτικές συνθήκες που δημιουργεί ο σύγχρονος αγωνιστικός εξοπλισμός και περιορίζει τις περιττές διοικητικές διακοπές και τα προβλήματα εφαρμογής της διάταξης.

Νέο κείμενο του Κανονισμού

Άρθρο 4.3 — Αγωνιστικές εμφανίσεις

[...]

4.3.1 Η αγωνιστική εμφάνιση όλων των μελών της ομάδας πρέπει να αποτελείται από:

- Φανέλες που έχουν το ίδιο κυρίαρχο χρώμα στην εμπρόσθια και στην οπίσθια όψη τους με το σορτς. Εάν οι φανέλες έχουν μανίκια, αυτά πρέπει να τελειώνουν πάνω από τον αγκώνα. Οι μακρυμάνικες φανέλες δεν επιτρέπονται. Όλοι οι παίκτες πρέπει να έχουν τις φανέλες τους μέσα στα αγωνιστικά τους σορτς. Επιτρέπονται οι ολόσωμες αγωνιστικές εμφανίσεις («all-in-ones»).
- Σορτς που έχουν το ίδιο κυρίαρχο χρώμα στην εμπρόσθια και στην οπίσθια όψη τους με τις φανέλες. Τα σορτς πρέπει να τελειώνουν πάνω από το γόνατο.
- Κάλτσες του ίδιου κυρίαρχου χρώματος για όλα τα μέλη της ομάδας.

Άρθρο 15 — Παίκτης σε προσπάθεια για σουτ

Αιτιολογία της αλλαγής

Απαιτείται ακριβέστερος ορισμός της συνεχούς κίνησης και της προσπάθειας για σουτ (**Act of Shooting – AOS**), επειδή οι παίκτες χρησιμοποιούν ολοένα και συχνότερα πρακτικές ή κινήσεις με σκοπό να προκαλέσουν τον καταλογισμό σφάλματος σε προσπάθεια για σουτ, είτε σε αιφνιδιασμό είτε σε οργανωμένη επίθεση. Δόθηκε ακριβέστερη περιγραφή, ώστε να καθορίζεται πότε αρχίζει και πότε τελειώνει η προσπάθεια για σουτ στους διαφορετικούς τρόπους εκτέλεσης σουτ.

Οι αλλαγές αποσκοπούν:

- στη διάκριση της προσπάθειας για σουτ ανάλογα με τον τύπο του σουτ: διείσδυση προς το καλάθι, σουτ με άλμα και άλλα σουτ εν κινήσει,
- στον προσδιορισμό της θέσης και της κατεύθυνσης της κίνησης, όπως κατά τη διείσδυση προς το καλάθι μεταξύ της γραμμής των τριών πόντων και του καλαθιού,
- στον καθορισμό των κινήσεων των μερών του σώματος του παίκτη που απαιτούνται, ώστε μία ενέργεια να θεωρείται προσπάθεια για σουτ,
- στο να μη θεωρείται ως προσπάθεια για σουτ οποιοδήποτε προσπάθεια από το πίσω γήπεδο, εκτός εάν εκτελείται κατά την τελευταία ενέργεια πριν από τη λήξη περιόδου ή παράτασης ή πριν από τη λήξη του χρόνου επίθεσης, οποιαδήποτε στιγμή του αγώνα.

Νέο κείμενο του Κανονισμού

Άρθρο 15 — Παίκτης σε προσπάθεια για σουτ

[...]

15.1.2 Προσπάθεια για σουτ με άλμα ή με άλλο σουτ εν κινήσει

Η προσπάθεια για σουτ με άλμα ή με άλλο σουτ εν κινήσει:

- Αρχίζει όταν ο παίκτης αρχίζει να κινεί τους ώμους και την μπάλα προς τα επάνω και προς το καλάθι των αντιπάλων.
- Τελειώνει όταν η μπάλα έχει εγκαταλείψει το χέρι ή τα χέρια του παίκτη ή όταν πραγματοποιείται μία εντελώς νέα προσπάθεια για σουτ και, στην περίπτωση σουτέρ που βρίσκεται στον αέρα, όταν και τα δύο πόδια του έχουν επιστρέψει στο έδαφος.

15.1.3 Προσπάθεια για σουτ με συνεχή κίνηση κατά τη διείσδυση προς το καλάθι

Η προσπάθεια για σουτ με συνεχή κίνηση κατά τη διείσδυση προς το καλάθι:

- Αρχίζει όταν ο παίκτης έχει ολοκληρώσει το μάζεμα της μπάλας και αυτή ακινητοποιείται / αναπαύεται στο χέρι ή στα χέρια του, μετά την ολοκλήρωση μιας ντρίμπλας ή μετά την υποδοχή της μπάλας ενώ βρίσκεται στον αέρα, και ο παίκτης συνεχίζει την κίνηση του σουτ που προηγείται της απελευθέρωσης της μπάλας για την επίτευξη καλαθιού.
- Τελειώνει όταν η μπάλα έχει εγκαταλείψει το χέρι ή τα χέρια του παίκτη ή όταν πραγματοποιείται μία εντελώς νέα προσπάθεια για σουτ και, στην περίπτωση σουτέρ που βρίσκεται στον αέρα, όταν και τα δύο πόδια του έχουν επιστρέψει στο έδαφος.

Η συνεχής κίνηση κατά την προσπάθεια για σουτ σε διείσδυση προς το καλάθι αποτελεί ενέργεια ενός παίκτη στο εμπρός γήπεδο της ομάδας του. Κατά κανόνα, αρχίζει μεταξύ του χώρου της επιθετικής γραμμής των τριών πόντων και του καλαθιού, όταν ο παίκτης μαζεύει την μπάλα μετά την ολοκλήρωση της ντρίμπλας ή την υποδέχεται ενώ κινείται προς τα εμπρός και, στη συνέχεια, συνεχίζει την κίνηση του σουτ προς το καλάθι, συνήθως με ανοδική κατεύθυνση.

15.1.4 Θέση του παίκτη στον αγωνιστικό χώρο

Για να θεωρείται ένας παίκτης ότι βρίσκεται σε προσπάθεια για σουτ, πρέπει να βρίσκεται στο εμπρός γήπεδο.

Κατ' εξαίρεση, ένας παίκτης μπορεί να βρίσκεται οπουδήποτε στον αγωνιστικό χώρο κατά την τελευταία ενέργεια πριν από:

- την εκπνοή του αγωνιστικού χρόνου για τη λήξη περιόδου ή παράτασης ή
- την εκπνοή του χρόνου επίθεσης, οποιαδήποτε στιγμή του αγώνα.

Στις περιπτώσεις αυτές, η προσπάθεια για σουτ αρχίζει όταν ο παίκτης έχει μαζέψει την μπάλα και αυτή έχει ακινητοποιηθεί / αναπαυθεί στο χέρι ή στα χέρια του.

15.1.5 Νόμιμα βήματα και προσπάθεια για σουτ

Δεν υπάρχει συσχέτιση μεταξύ του αριθμού των νόμιμων βημάτων που πραγματοποιεί ο παίκτης και της προσπάθειας για σουτ.

15.1.6 Κράτημα των χεριών του σουτέρ

Κατά τη διάρκεια της προσπάθειας για σουτ, ένας αντίπαλος ενδέχεται να κρατήσει το χέρι ή τα χέρια του παίκτη, εμποδίζοντάς τον με αυτόν τον τρόπο να πετύχει καλάθι. Στην περίπτωση αυτή, δεν είναι απαραίτητο η μπάλα να εγκαταλείψει το χέρι ή τα χέρια του παίκτη.

15.1.7 Ενέργεια μετά το σφάλμα σε σουτ με άλμα ή σε άλλο σουτ εν κινήσει

Όταν ένας παίκτης βρίσκεται σε προσπάθεια για σουτ με άλμα ή με άλλο σουτ εν κινήσει και, αφού του γίνει σφάλμα:

- μεταβιβάσει την μπάλα ή
- κινήσει την μπάλα προς τα επάνω, αλλά σε κατεύθυνση μακριά από το καλάθι ή
- δεν είναι στραμμένος προς το καλάθι όταν η μπάλα κινείται προς τα επάνω,

ο παίκτης αυτός δεν θεωρείται πλέον ότι βρισκόταν σε προσπάθεια για σουτ.

15.1.8 Ενέργεια μετά το σφάλμα σε διείσδυση προς το καλάθι

Όταν ένας παίκτης βρίσκεται σε προσπάθεια για σουτ κατά τη διείσδυση προς το καλάθι και, αφού του γίνει σφάλμα, μεταβιβάσει την μπάλα, ο παίκτης αυτός δεν θεωρείται πλέον ότι βρισκόταν σε προσπάθεια για σουτ.

Άρθρο 24 — Ντρίμπλα

Αιτιολογία της αλλαγής

Η αναθεώρηση και επικαιροποίηση του Άρθρου 24.2 διευκρινίζει ότι, για να θεωρηθεί πως ένας παίκτης έχασε τον έλεγχο ζωντανής μπάλας, πρέπει να συντρέχει μία από τις τρεις προϋποθέσεις που απαριθμούνται στο συγκεκριμένο άρθρο.

Η νέα διατύπωση εξαλείφει πιθανές ασυνέπειες στην ερμηνεία περιπτώσεων διπλής ντρίμπλας.

Νέο κείμενο του Κανονισμού

Άρθρο 24 — Ντρίμπλα

[...]

24.2 Κανόνας

Ένας παίκτης δεν επιτρέπεται να αρχίσει δεύτερη ντρίμπλα μετά την ολοκλήρωση της πρώτης του ντρίμπλας, εκτός εάν έχει χάσει τον έλεγχο ζωντανής μπάλας στον αγωνιστικό χώρο εξαιτίας μίας από τις ακόλουθες ενέργειες:

- σουτ για επίτευξη καλαθιού,
- η μπάλα αγγίζεται από αντίπαλο,
- κατά τη διάρκεια μεταβίβασης ή αδέξιου χειρισμού της μπάλας, η μπάλα αγγίζει ή αγγίζεται από άλλον παίκτη.

Άρθρο 36 — Τεχνικό σφάλμα

Αιτιολογία της αλλαγής

Ο προηγούμενος κανόνας αποκλεισμού από τον αγώνα, σύμφωνα με τον οποίο ένας παίκτης αποκλειόταν όταν χρεωνόταν είτε με δύο τεχνικά σφάλματα είτε με δύο αντιαθλητικά σφάλματα είτε με συνδυασμό των δύο, θεωρήθηκε υπερβολικά αυστηρός. Για τον λόγο αυτό, ανάλογα με τη φύση και τον βαθμό σοβαρότητάς τους, τα τεχνικά σφάλματα διακρίνονται πλέον σε δύο (2) κατηγορίες: τα σοβαρότερα, της Κατηγορίας 1 τα οποία θα προσμετρώνται για τον αποκλεισμό από τον αγώνα, ενώ τα λιγότερο σοβαρά, της Κατηγορίας 2 τα οποία δεν θα προσμετρώνται για τον αποκλεισμό από τον αγώνα (GD).

Η αλλαγή εισάγει αναλογικότητα στις κυρώσεις και ένα περισσότερο ισορροπημένο πειθαρχικό σύστημα.

Νέο κείμενο του Κανονισμού

Άρθρο 36 — Τεχνικό σφάλμα

[...]

36.2 Ορισμός

36.2.1 Τεχνικά σφάλματα παίκτη

Τα τεχνικά σφάλματα διακρίνονται σε δύο κατηγορίες, ανάλογα με τη φύση και τον βαθμό σοβαρότητάς τους.

Ένα τεχνικό σφάλμα Κατηγορίας 1 θα προσμετράται για τον αποκλεισμό από τον αγώνα.

Ένα τεχνικό σφάλμα Κατηγορίας 2 δεν θα προσμετράται για τον αποκλεισμό από τον αγώνα.

Τα τεχνικά σφάλματα Κατηγορίας 1 ενός παίκτη μπορούν να είναι σφάλματα συμπεριφοράς, με ή χωρίς επαφή, και περιλαμβάνουν, χωρίς να περιορίζονται σε αυτά, τα εξής:

- Ανάρμοστη συμπεριφορά και/ή επικοινωνία προς τους διαιτητές, τον κομισάριο, εφόσον παρίσταται, τους κριτές της γραμματείας, τους αντιπάλους ή τα πρόσωπα που επιτρέπεται να κάθονται στους πάγκους των ομάδων.
- Χρήση εκφράσεων ή χειρονομιών που ενδέχεται να προσβάλουν ή να υποκινήσουν τους θεατές.

- Παρενόχληση, χλευασμός ή πρόκληση αντιπάλου, συμπεριλαμβανομένης επαφής με τα χέρια, τους βραχίονες, το σώμα ή την μπάλα, η οποία δεν είναι τέτοιας σοβαρότητας ώστε να χαρακτηριστεί κατάφωρο σφάλμα (flagrant) ή σφάλμα αποκλεισμού.
- Παρεμπόδιση του οπτικού πεδίου ενός αντιπάλου με κίνηση ή τοποθέτηση του χεριού ή των χεριών κοντά στα μάτια του.
- Υπερβολική κίνηση των αγκώνων χωρίς πρόκληση επαφής.
- Προσποίηση ότι του έγινε σφάλμα.

Τα τεχνικά σφάλματα Κατηγορίας 2 ενός παίκτη μπορούν να είναι σφάλματα συμπεριφοράς ή διαχειριστικής φύσης, χωρίς επαφή, και περιλαμβάνουν, χωρίς να περιορίζονται σε αυτά, τα εξής:

- Καθυστερήση του αγώνα με σκόπιμο άγγιγμα της μπάλας μετά τη διέλευσή της από το καλάθι, με παρεμπόδιση της άμεσης εκτέλεσης επαναφοράς ή ελεύθερης βολής ή με καθυστερημένη είσοδο στον αγωνιστικό χώρο για την έναρξη του αγώνα ή του δεύτερου ημιχρόνου.
- Κράτημα από τη στεφάνη κατά τρόπο ώστε το βάρος του παίκτη να υποστηρίζεται από αυτή, εκτός εάν ο παίκτης κρατηθεί στιγμιαία από τη στεφάνη μετά από κάρφωμα ή προσπαθεί να αποτρέψει τον τραυματισμό οποιουδήποτε παίκτη.
- Παρέμβαση στην τροχιά της μπάλας από αμυνόμενο παίκτη κατά την τελευταία ελεύθερη βολή. Στην επιτιθέμενη ομάδα κατακυρώνεται ένας (1) πόντος και στη συνέχεια εκτελείται η ποινή του τεχνικού σφάλματος που χρεώθηκε στον αμυνόμενο παίκτη.

36.2.2 Τεχνικό σφάλμα προσώπου του πάγκου

Τεχνικό σφάλμα οποιουδήποτε προσώπου που επιτρέπεται να κάθεται στον πάγκο της ομάδας αποτελεί σφάλμα Κατηγορίας 1, όταν αφορά:

- ανάρμοστη επικοινωνία με τους διαιτητές, τον κομισάριο, εφόσον παρίσταται, τους κριτές της γραμματείας ή τους αντιπάλους,
- ανάρμοστη επαφή με τα παραπάνω πρόσωπα ή
- παράβαση διαδικαστικής ή διαχειριστικής φύσης.

36.2.3 Αποκλεισμός παίκτη από τον αγώνα

Ένας παίκτης θα αποκλείεται για το υπόλοιπο του αγώνα όταν χρεωθεί με:

- δύο τεχνικά σφάλματα Κατηγορίας 1 ή
- δύο κατάφωρα σφάλματα ή
- ένα τεχνικό σφάλμα Κατηγορίας 1 και ένα κατάφωρο σφάλμα.

36.2.4 Αποκλεισμός πρώτου προπονητή

Ο πρώτος προπονητής θα αποκλείεται για το υπόλοιπο του αγώνα όταν χρεωθεί με:

- δύο τεχνικά σφάλματα Κατηγορίας 1, καταγεγραμμένα ως «C», λόγω προσωπικής αντιαθλητικής συμπεριφοράς,

- τρία τεχνικά σφάλματα Κατηγορίας 1, είτε όλα καταγεγραμμένα ως «B» ή «BD» είτε με ένα από αυτά καταγεγραμμένο ως «C», εξαιτίας της αντιαθλητικής συμπεριφοράς άλλων προσώπων που επιτρέπεται να κάθονται στον πάγκο της ομάδας.

36.2.5 Ποινή αποκλεισμού

Εάν ένας παίκτης ή ο πρώτος προπονητής αποκλειστεί σύμφωνα με τα Άρθρα 36.2.3 ή 36.2.4, τιμωρείται μόνο το συγκεκριμένο τεχνικό σφάλμα και δεν επιβάλλεται πρόσθετη ποινή εξαιτίας του αποκλεισμού από τον αγώνα.

[...]

36.3 Ποινή

36.3.1 Καταλογισμός τεχνικού σφάλματος

Εάν διαπραχθεί τεχνικό σφάλμα:

- Από παίκτη, το τεχνικό σφάλμα, ανεξάρτητα από την κατηγορία του, χρεώνεται ως σφάλμα παίκτη και προσμετράται στα ομαδικά σφάλματα.
- Από οποιοδήποτε πρόσωπο που επιτρέπεται να κάθεται στον πάγκο της ομάδας, το τεχνικό σφάλμα Κατηγορίας 1 χρεώνεται στον πρώτο προπονητή και δεν προσμετράται στα ομαδικά σφάλματα.

Για τα επικαιροποιημένα σήματα των διαιτητών και τις καταχωρίσεις των σφαλμάτων, γίνεται παραπομπή στα Παραρτήματα Α και Β της FIBA.

Άρθρο 37 — Σφάλμα τακτικής (διατάραξης της ροής του αγώνα – disruptive foul, DI) Αιτιολογία της αλλαγής

Ο προηγούμενος κανόνας αποκλεισμού από τον αγώνα, σύμφωνα με τον οποίο ένας παίκτης αποκλειόταν όταν χρεωνόταν είτε με δύο τεχνικά σφάλματα είτε με δύο αντιαθλητικά σφάλματα είτε με συνδυασμό αυτών, θεωρήθηκε υπερβολικά αυστηρός. Για τον λόγο αυτό, το μέχρι σήμερα αντιαθλητικό σφάλμα αντικαθίσταται από δύο διαφορετικούς τύπους σφαλμάτων:

- τα σοβαρότερα, τα **κατάφωρα σφάλματα (flagrant fouls - FL)**, τα οποία προσμετρώνται για τον αποκλεισμό από τον αγώνα,
- τα λιγότερο σοβαρά, τα **σφάλματα τακτικής (διατάραξης της ροής του αγώνα - disruptive fouls - DI)**, τα οποία δεν προσμετρώνται για τον αποκλεισμό από τον αγώνα.

Η καθιέρωση του σφάλματος τακτικής αντιμετωπίζει την τακτική διακοπή της εξέλιξης του παιχνιδιού, όταν αυτή δεν συνοδεύεται από σοβαρή αντιαθλητική συμπεριφορά, και συμβάλλει στην αναλογικότητα των κυρώσεων.

37.1 Ορισμός

37.1.1 Κριτήρια

Σφάλμα τακτικής (DI) είναι η αντικανονική επαφή ενός παίκτη με αντίπαλο, η οποία δεν είναι τέτοιας σοβαρότητας ώστε να χαρακτηριστεί κατάφωρο σφάλμα, διακόπτει τη ροή του αγώνα και θέτει τον αντίπαλο σε μειονεκτική θέση.

Τα κριτήρια για τον χαρακτηρισμό ενός σφάλματος τακτικής (disruptive foul) είναι τα ακόλουθα:

- Μη αναγκαία επαφή που προκαλείται από αμυνόμενο παίκτη, ο οποίος δεν καταβάλλει νόμιμη προσπάθεια να παίξει απευθείας την μπάλα, με σκοπό να ανακόψει την προώθηση της επιτιθέμενης ομάδας κατά τη μετάβασή της στην επίθεση (transition) . Το κριτήριο αυτό εφαρμόζεται μέχρι τη στιγμή που ο επιτιθέμενος παίκτης αρχίζει την προσπάθεια για σουτ.
- Μη αναγκαία επαφή που προκαλείται από αμυνόμενο παίκτη οπουδήποτε στον αγωνιστικό χώρο, χωρίς νόμιμη προσπάθεια να παίξει απευθείας την μπάλα, με σκοπό να σταματήσει τον αγωνιστικό χρόνο και/ή τον χρόνο επίθεσης στο τέλος περιόδου ή παράτασης.
- Αντικανονική επαφή που προκαλείται από παίκτη από πίσω ή από το πλάι, σε αντίπαλο ο οποίος κινείται προς το αντίπαλο καλάθι, χωρίς να υπάρχει άλλος αντίπαλος μεταξύ του κινούμενου παίκτη και του καλαθιού, και:
 - ο κινούμενος παίκτης έχει τον έλεγχο της μπάλας ή
 - ο κινούμενος παίκτης προσπαθεί να αποκτήσει τον έλεγχο της μπάλας ή
 - η μπάλα έχει απελευθερωθεί με στόχο την μεταβίβαση προς τον κινούμενο παίκτη. Το τελευταίο κριτήριο εφαρμόζεται μέχρι τη στιγμή που ο επιτιθέμενος παίκτης αρχίζει την προσπάθεια για σουτ.

37.1.2 Αρχή ερμηνείας

Οι διαιτητές πρέπει να ερμηνεύουν τα σφάλματα τακτικής (DI) με συνέπεια καθ' όλη τη διάρκεια του αγώνα και να κρίνουν αποκλειστικά την ίδια την ενέργεια.

37.2 Ποινή

37.2.1 Χρέωση του σφάλματος

Το σφάλμα τακτικής (DI) χρεώνεται στον υπαίτιο παίκτη και προσμετράται στα ομαδικά σφάλματα.

37.2.2 Ελεύθερες βολές και επαναφορά

Ελεύθερες βολές(η) θα χορηγούνται στον παίκτη στον οποίο έγινε το σφάλμα και θα ακολουθεί:

- επαναφορά από τη γραμμή επαναφοράς στο εμπρός γήπεδο της ομάδας του, απέναντι από τη γραμματεία.

Ο αριθμός των ελεύθερων βολών καθορίζεται ως εξής:

- Εάν το σφάλμα γίνει σε παίκτη που δεν βρίσκεται σε προσπάθεια για σουτ: δύο (2) ελεύθερες βολές.
- Εάν το σφάλμα γίνει σε παίκτη που βρίσκεται σε προσπάθεια για σουτ και το καλάθι επιτευχθεί: το καλάθι κατακυρώνεται και χορηγείται επιπλέον μία (1) ελεύθερη βολή.

- Εάν το σφάλμα γίνει σε παίκτη που βρίσκεται σε προσπάθεια για σουτ και το καλάθι δεν επιτευχθεί: χορηγούνται δύο (2) ή τρεις (3) ελεύθερες βολές.

Για τα επικαιροποιημένα σήματα των διαιτητών και τις καταχωρίσεις των σφαλμάτων, γίνεται παραπομπή στα Παραρτήματα Α και Β.

Άρθρο 38 — Κατάφωρο σφάλμα (Flagrant foul – FL)

Αιτιολογία της αλλαγής

Ο προηγούμενος κανόνας αποκλεισμού από τον αγώνα, σύμφωνα με τον οποίο ένας παίκτης αποκλειόταν όταν χρεωνόταν είτε με δύο τεχνικά σφάλματα είτε με δύο αντιαθλητικά σφάλματα είτε με συνδυασμό αυτών, θεωρήθηκε υπερβολικά αυστηρός. Για τον λόγο αυτό, το μέχρι σήμερα αντιαθλητικό σφάλμα αντικαθίσταται από δύο διαφορετικούς τύπους σφαλμάτων:

- τα σοβαρότερα, τα **κατάφωρα σφάλματα (flagrant fouls - FL)**, τα οποία προσμετρώνται για τον αποκλεισμό από τον αγώνα,
- τα λιγότερο σοβαρά, τα **σφάλματα τακτικής (διατάραξης της ροής του αγώνα - disruptive fouls - DI)**, τα οποία δεν προσμετρώνται για τον αποκλεισμό από τον αγώνα (GD).

Ο διαχωρισμός από την προηγούμενη έννοια του αντιαθλητικού σφάλματος διασφαλίζει ότι μόνο οι ενέργειες υψηλού βαθμού σοβαρότητας οδηγούν σε αποκλεισμό από τον αγώνα.

Νέο κείμενο του Κανονισμού

38.1 Ορισμός

38.1.1 Κριτήρια

Κατάφωρο σφάλμα είναι η αντικανονική επαφή ενός παίκτη με αντίπαλο, η οποία παραβιάζει το πνεύμα της αθλητικής συμπεριφοράς και του ευ αγωνίζεσθαι και, λόγω της φύσης της και/ή του βαθμού σοβαρότητάς της, υπερβαίνει τα όρια ενός προσωπικού σφάλματος ή ενός σφάλματος τακτικής (DI).

Τα κριτήρια για τον χαρακτηρισμό ενός σφάλματος ως κατάφωρου είναι τα ακόλουθα:

- Ενέργεια εναντίον αντιπάλου, με ή χωρίς την μπάλα, η οποία δεν αποτελεί νόμιμη αγωνιστική ενέργεια καλαθοσφαίρισης.
- Απερίσκεπτη, βίαιη ή επικίνδυνη ενέργεια, η οποία προκαλεί ή ενδέχεται να προκαλέσει τραυματισμό αντιπάλου.
- Υπερβολική και δυνατή επαφή κατά την προσπάθεια να παίξει την μπάλα ή τον αντίπαλο.

38.1.2 Αρχή ερμηνείας

Οι διαιτητές πρέπει να ερμηνεύουν τα κατάφωρα σφάλματα με συνέπεια καθ' όλη τη διάρκεια του αγώνα και να κρίνουν αποκλειστικά την ίδια την ενέργεια.

38.2 Ποινή

38.2.1 Χρέωση του σφάλματος

Το κατάφωρο σφάλμα χρεώνεται στον υπαίτιο παίκτη και προσμετράται στα ομαδικά σφάλματα.

38.2.2 Ελεύθερες βολές και επαναφορά

Ελεύθερες βολές(η) θα χορηγούνται στον παίκτη στον οποίο έγινε το σφάλμα και ακολουθεί:

- επαναφορά από τη γραμμή επαναφοράς στο εμπρός γήπεδο της ομάδας του, απέναντι από τη γραμματεία ή
- αναπήδηση της μπάλας στον κεντρικό κύκλο κατά την έναρξη της πρώτης περιόδου.

Ο αριθμός των ελεύθερων βολών καθορίζεται ως εξής:

- Εάν το σφάλμα γίνει σε παίκτη που δεν βρίσκεται σε προσπάθεια για σουτ: δύο (2) ελεύθερες βολές.
- Εάν το σφάλμα γίνει σε παίκτη που βρίσκεται σε προσπάθεια για σουτ και το καλάθι επιτευχθεί: το καλάθι κατακυρώνεται και χορηγείται επιπλέον μία (1) ελεύθερη βολή.
- Εάν το σφάλμα γίνει σε παίκτη που βρίσκεται σε προσπάθεια για σουτ και το καλάθι δεν επιτευχθεί: χορηγούνται δύο (2) ή τρεις (3) ελεύθερες βολές.

38.2.3 Αποκλεισμός παίκτη από τον αγώνα

Ένας παίκτης αποκλείεται για το υπόλοιπο του αγώνα όταν χρεωθεί με:

- δύο κατάφωρα σφάλματα,
- δύο τεχνικά σφάλματα Κατηγορίας 1 ή
- ένα τεχνικό σφάλμα Κατηγορίας 1 και ένα κατάφωρο σφάλμα.

38.2.4 Ποινή μετά τον αποκλεισμό

Εάν ένας παίκτης αποκλειστεί σύμφωνα με το Άρθρο 38.2.3, τιμωρείται μόνο το συγκεκριμένο κατάφωρο σφάλμα και δεν επιβάλλεται πρόσθετη ποινή εξαιτίας του αποκλεισμού του.

Παράρτημα Δ — Κατάταξη των ομάδων

Αιτιολογία της αλλαγής

Οι προηγούμενοι Κανονισμοί δεν παρείχαν επαρκώς σαφείς οδηγίες για την κατάταξη των ομάδων που αποκλείονταν πριν από τις τελικές φάσεις μιας διοργάνωσης, ιδιαίτερα όταν δεν διεξάγονταν αγώνες κατάταξης.

Το νέο Άρθρο Δ.5.2 διευκρινίζει τον τρόπο τελικής κατάταξης των ομάδων που αποκλείονται:

- μετά τη φάση των ομίλων,
- στη φάση πρόκρισης στα προημιτελικά,
- στα προημιτελικά,
- στη φάση των 16 ή σε άλλες αντίστοιχες φάσεις αποκλεισμού.

Νέο κείμενο του Κανονισμού

Δ — Κατάταξη των ομάδων

[...]

Δ.5 Κατάταξη ομάδων σε διοργάνωση που διεξάγεται σε φάσεις

[...]

Δ.5.2 Κατάταξη αποκλεισμένων ομάδων

Για την κατάταξη των ομάδων που αποκλείονται από τη διοργάνωση μετά τη φάση των ομίλων, τη φάση πρόκρισης στα προημιτελικά και/ή τα προημιτελικά, οι τέσσερις (4) ομάδες που αποκλείστηκαν στην εκάστοτε φάση αποκλεισμού τοποθετούνται σε έναν ενιαίο όμιλο.

Εφαρμόζονται, κατά σειρά, τα ακόλουθα κριτήρια:

1. Η υψηλότερη θέση στον όμιλο μετά την ολοκλήρωση όλων των αγώνων της φάσης των ομίλων.
2. Το καλύτερο σύνολο νικών και ηττών σε όλους τους αγώνες της φάσης των ομίλων.
3. Η μεγαλύτερη διαφορά πόντων σε όλους τους αγώνες της φάσης των ομίλων.
4. Ο μεγαλύτερος αριθμός πόντων που επιτεύχθηκαν σε όλους τους αγώνες της φάσης των ομίλων.

Εάν και μετά την εφαρμογή των παραπάνω κριτηρίων δεν μπορεί να καθοριστεί η κατάταξη, αυτή καθορίζεται βάσει της σχετικής κατάταξης της FIBA.

Παραδείγματα

Η τελική βαθμολογία 16 ομάδων, οι οποίες χωρίστηκαν στη φάση των ομίλων σε τέσσερις ομίλους των τεσσάρων ομάδων, έχει ως εξής:

Όμιλος Α

Ομάδα	Νίκες	Ηττες	Βαθμοί κατάταξης	Πόντοι αγώνων	Διαφορά
A1	3	0	6	300–223	+77
A2	2	1	5	255–266	–11
A3	1	2	4	250–270	–20
A4	0	3	3	245–291	–46

Όμιλος Β

Ομάδα	Νίκες	Ηττες	Βαθμοί κατάταξης	Πόντοι αγώνων	Διαφορά
B1	3	0	6	237–165	+72
B2	2	1	5	271–209	+62
B3	1	2	4	197–252	–55
B4	0	3	3	184–263	–79

Όμιλος Γ

Ομάδα	Νίκες	Ήττες	Βαθμοί κατάταξης	Πόντοι αγώνων	Διαφορά
Γ1	3	0	6	283-225	+58
Γ2	2	1	5	249-225	+24
Γ3	1	2	4	232-251	-19
Γ4	0	3	3	212-275	-63

Όμιλος Δ

Ομάδα	Νίκες	Ήττες	Βαθμοί κατάταξης	Πόντοι αγώνων	Διαφορά
Δ1	3	0	6	312-242	+70
Δ2	2	1	5	260-265	-5
Δ3	1	2	4	239-246	-7
Δ4	0	3	3	195-253	-58

Τελική κατάταξη των ομάδων που αποκλείστηκαν στη φάση των ομίλων

Θέσεις 13-16

Οι ομάδες που κατέλαβαν την πρώτη θέση σε κάθε όμιλο προκρίνονται απευθείας στα προημιτελικά. Οι ομάδες που κατέλαβαν την τέταρτη θέση σε κάθε όμιλο αποκλείονται.

Τελική θέση	Ομάδα	Βαθμοί κατάταξης	Πόντοι αγώνων	Διαφορά
13η	A4	3	245-291	-46
14η	Δ4	3	195-253	-58
15η	Γ4	3	212-275	-63
16η	B4	3	184-263	-79

Και οι τέσσερις ομάδες κατέλαβαν την τέταρτη θέση στον όμιλό τους και είχαν το ίδιο σύνολο νικών και ηττών. Επομένως, η κατάταξη καθορίστηκε από τη διαφορά πόντων.

Τελική κατάταξη των ομάδων που αποκλείστηκαν στη φάση πρόκρισης στα προημιτελικά

Θέσεις 9-12

Οι ομάδες που κατέλαβαν τη δεύτερη και την τρίτη θέση σε κάθε όμιλο αγωνίζονται σε έναν αγώνα αποκλεισμού:

- A2 εναντίον B3,
- B2 εναντίον A3,
- Γ2 εναντίον Δ3,
- Δ2 εναντίον Γ3.

Στο παράδειγμα, προκρίνονται οι Α2, Α3, Δ3 και Δ2, ενώ αποκλείονται οι Β3, Β2, Γ2 και Γ3.

Τελική θέση	Ομάδα	Βαθμοί κατάταξης	Πόντοι αγώνων	Διαφορά
9η	Β2	5	271-209	+62
10η	Γ2	5	249-225	+24
11η	Γ3	4	232-251	-19
12η	Β3	4	197-252	-55

Πρώτα κατατάσσονται οι ομάδες που είχαν τερματίσει δεύτερες στους ομίλους και ακολουθούν όσες είχαν τερματίσει τρίτες. Η μεταξύ τους σειρά καθορίζεται από τα επόμενα κριτήρια.

Τελική κατάταξη των ομάδων που αποκλείστηκαν στα προημιτελικά

Θέσεις 5-8

Οι τέσσερις νικήτριες ομάδες της φάσης πρόκρισης στα προημιτελικά αγωνίζονται με τις τέσσερις ομάδες που είχαν προκριθεί απευθείας:

- Α1 εναντίον Δ3,
- Β1 εναντίον Δ2,
- Γ1 εναντίον Α2,
- Δ1 εναντίον Α3.

Στο παράδειγμα, οι Α1, Β1, Γ1 και Δ1 προκρίνονται στους ημιτελικούς, ενώ οι Δ3, Δ2, Α2 και Α3 αποκλείονται.

Τελική θέση	Ομάδα	Βαθμοί κατάταξης	Πόντοι αγώνων	Διαφορά
5η	Δ2	5	260-265	-5
6η	Α2	5	255-266	-11
7η	Δ3	4	239-246	-7
8η	Α3	4	250-270	-20

Παράρτημα F — Σύστημα Στιγμιαίας Επανάληψης

Instant Replay System – IRS

Αιτιολογία των αλλαγών

Επανεξέταση στα τελευταία δύο λεπτά της τέταρτης περιόδου και κάθε παράτασης

— F.3.2

- Η νέα προσθήκη επιτρέπει να διαπιστώνεται εάν ο παίκτης που εκτελεί την επαναφορά είχε απελευθερώσει την μπάλα από τα χέρια του όταν καταλογίστηκε σφάλμα κατά τη διάρκεια της επαναφοράς.
- Η συγκεκριμένη αγωνιστική κατάσταση συνδέεται στενά με την προσπάθεια της αμυνόμενης ομάδας να εμποδίσει την έναρξη λειτουργίας του αγωνιστικού χρόνου και/ή του χρόνου επίθεσης. Επομένως, μπορεί να επηρεάσει το σκορ, καθώς ενδέχεται να χορηγηθεί μία ελεύθερη βολή στην επιτιθέμενη ομάδα.

Επανεξέταση οποιαδήποτε στιγμή του αγώνα - F.3.3

- Η δυνατότητα επανεξέτασης παράβασης παρεμβολής ή παρέμβασης στην μπάλα οποιαδήποτε στιγμή του αγώνα, μετά τον καταλογισμό σφάλματος, επιτρέπει τη διόρθωση λανθασμένων αποφάσεων που επηρεάζουν άμεσα το σκορ.
- Αυτό αφορά τόσο παράβαση που δεν καταλογίστηκε όσο και παράβαση που καταλογίστηκε λανθασμένα και μπορεί να οδηγήσει στην προσθήκη ή αφαίρεση δύο ή τριών πόντων.

Οι δύο νέες δυνατότητες επανεξέτασης εφαρμόζονται και στο **Αίτημα Επανεξέτασης του Πρώτου Προπονητή - Head Coach's Challenge (HCC)**.

Σύμφωνα με το Άρθρο F.4.2, οι χρονικοί περιορισμοί των Άρθρων F.3.1 και F.3.2 δεν εφαρμόζονται στο HCC. Το αίτημα μπορεί να υποβληθεί οποιαδήποτε στιγμή του αγώνα.

Νέο κείμενο του Κανονισμού

F - Σύστημα Στιγμιαίας Επανάληψης (IRS)

[...]

F.3 Κανόνας

Οι ακόλουθες αγωνιστικές καταστάσεις μπορούν να επανεξεταστούν:

F.3.2 Όταν απομένουν 2:00 λεπτά ή λιγότερο (Προστίθεται)

3. Σφάλμα κατά την επαναφορά

Μπορεί να επανεξεταστεί εάν η μπάλα βρισκόταν ακόμη στο χέρι ή στα χέρια του παίκτη που εκτελούσε την επαναφορά ή ήταν ακόμη στη διάθεσή του, όταν διαπράχθηκε σφάλμα από την αμυνόμενη ομάδα κατά τη διάρκεια της επαναφοράς.

- Εάν καμία ομάδα δεν απέκτησε άμεσα και με σαφήνεια τον έλεγχο της μπάλας, δημιουργείται κατάσταση αναπήδησης.

F.3.3 Επανεξέταση οποιαδήποτε στιγμή του αγώνα

Οποιαδήποτε στιγμή του αγώνα μπορούν να επανεξεταστούν τα ακόλουθα:
(Προστίθεται)

3. Παρεμβολή ή παρέμβαση μετά από σφάλμα

Εάν, μετά την τέλεση σφάλματος:

- πραγματοποιήθηκε παράβαση παρεμβολής ή παρέμβασης στην μπάλα και
- οποιαδήποτε τέτοια παράβαση καταλογίστηκε ορθά.

(Διαμορφώνονται)

4. Χαρακτηρισμός σφάλματος

Εάν ένα προσωπικό σφάλμα, ένα σφάλμα τακτικής (DI), ένα κατάφωρο σφάλμα (FL) ή ένα σφάλμα αποκλεισμού:

- πληρούσε τα κριτήρια της συγκεκριμένης κατηγορίας,
- πρέπει να αναβαθμιστεί σε σοβαρότερη κατηγορία,
- πρέπει να υποβαθμιστεί σε ηπιότερη κατηγορία ή
- πρέπει να θεωρηθεί τεχνικό σφάλμα.

5. Επανεξέταση τεχνικού σφάλματος

Εάν ένα τεχνικό σφάλμα πρέπει να θεωρηθεί:

- σφάλμα τακτικής (DI),
- κατάφωρο σφάλμα (FL) ή
- σφάλμα αποκλεισμού.

Ειδική ρύθμιση για την GBL

Αίτημα Επανεξέτασης του πρώτου προπονητή (HCC)

Για τους αγώνες της GBL, το Άρθρο F.4.2, εδάφιο 1 των επίσημων κανονισμών της FIBA 2026, τροποποιείται ως εξής:

Κάθε πρώτος προπονητής δικαιούται αρχικά ένα (1) Αίτημα Επανεξέτασης (HCC) ανά αγώνα.

Εάν, μετά την επανεξέταση, η απόφαση των διαιτητών είναι **υπέρ του αιτήματος**, το HCC θεωρείται επιτυχές και στον πρώτο προπονητή **χορηγείται το δικαίωμα υποβολής ενός (1) ακόμη HCC**. Νέο δικαίωμα χορηγείται **μετά από κάθε επιτυχές HCC**.

Εάν η απόφαση των διαιτητών **δεν είναι υπέρ του αιτήματος**, το HCC θεωρείται ανεπιτυχές και ο πρώτος προπονητής **δεν δικαιούται άλλο HCC** για το υπόλοιπο του αγώνα.

Οι παραπάνω Κανονισμοί έχουν ισχύ από 1^η Οκτωβρίου 2026.

Η ΚΕΝΤΡΙΚΗ ΕΠΙΤΡΟΠΗ ΔΙΑΙΤΗΣΙΑΣ/ΕΟΚ

Ο ΠΡΟΕΔΡΟΣ
ΣΤ. ΚΟΥΚΟΥΛΕΚΙΔΗΣ

ΤΑ ΜΕΛΗ
ΔΗΜ. ΜΠΗΤΗΣ
ΤΑΣ. ΠΗΛΟΙΔΗΣ
ΜΙΧ. ΜΑΧΑΙΡΙΑΝΑΚΗΣ
ΜΑΡ. ΑΡΓΥΡΟΥ